

26/01/2007

By: Executioner

MGS-PO - A História

25pgs - Versão 1.0



# METAL GEAR SOLID

P O R T A B L E O P S

**1** – Aqui se encontra a história do jogo Metal Gear Solid – Portable Ops, portanto, se você ainda não jogou, talvez não queira ler para não estragar a surpresa. Se você jogou, mas não entendeu alguma coisa ou deixou de ler algum texto no jogo, pode ser que aqui você esclareça algo. Se você jogou e entendeu tudo, ótimo. Leia mesmo assim e dê sua opinião.

**2** – Como quase sempre na série, Kojima não nos dá 100% de explicações. Parte da história de todos os jogos é apenas sugerido e devemos interpretar da maneira que nos for conveniente ou possível. Portanto, parte do texto a seguir é a minha interpretação sobre a história do jogo, com fatos mostrados no jogo e algumas informações tiradas de sites ou fóruns que eu possa não ter visto ou simplesmente não tenha deduzido sozinho. Então, parte do que está escrito aqui (leia-se: minhas deduções e teorias), pode não ser a verdade absoluta.

**3** – Este texto foi construído tendo como base o script do jogo, vídeos das cutscenes disponíveis na Internet, discussões de fãs da série em fóruns e sites, tendo como motivo o fato de EU NÃO POSSUIR O JOGO, sendo assim, dependendo de diversas fontes de informações que podem estar incorretas, ou não. Portanto, qualquer informação errada, texto mal traduzido ou inclusive falta de informações ou diálogos opcionais que notem, eu sugiro que colaborem para que fique o mais fiel possível e eu atualize numa versão futura, facilitando assim a compreensão da série que, mesmo com todo o conteúdo disponível de forma correta, já é complicada de se entender.

**4** – [NA] Significa "Nota do autor". Algum comentário com explicação, suposição ou esclarecimento necessário ou relevante sobre algum assunto específico do jogo ou histórico factual / fictício, que eu porventura ache necessário.

## Metal Gear Solid – Portable Ops

**(Vemos uma cena onde Big Boss se encontra preso e inconsciente em uma cela, algumas imagens piscam na tela como visões de uma luta corporal, acompanhado de sons de aço se chocando, quando Big Boss acorda).**



Conhecido pelo mundo militar como Big Boss, Naked Snake acorda e se encontra em uma prisão na América do Sul. Envolvido em uma revolta sangrenta liderada por sua antiga unidade, FOX, Snake embarca numa missão improvável: recrutar soviéticos descontentes na Colômbia e liderar um ataque contra a FOX.

Um homem misterioso adentra a cela e diz a Big Boss que ele acordou na hora certa, exatamente 12 horas após terem administrado as drogas nele. Boss pergunta sobre o que ele está falando e o homem retruca, dizendo que ele pode para de fingir, pois sabe de tudo sobre ele (Big Boss) e se preferir, pode até chamá-lo de "Naked Snake". Boss vê então que o indivíduo realmente o conhece e sabe o que está fazendo, perguntando então o seu nome. Ele responde dizendo que é o Liutenant Cunningham e que, há quatro semanas, ele estava na CIA. Boss reconhece o nome e pergunta se ele é o mesmo Cunningham, especialista em interrogatório da FOX.

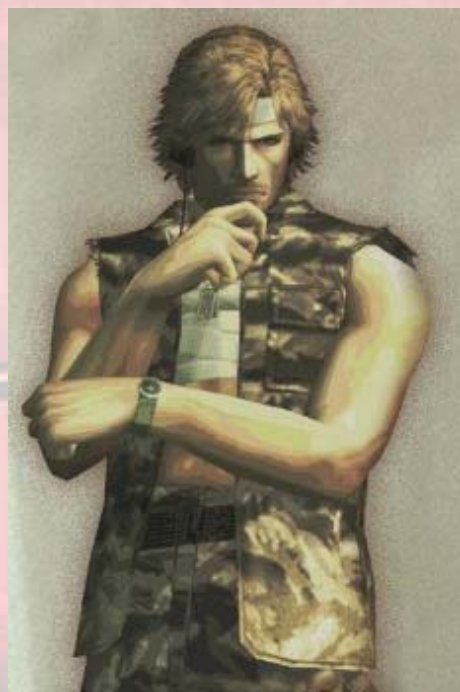
Cunningham se surpreende e fica lisonjeado por Boss conhecê-lo. Boss ainda pergunta se as pessoas que o seqüestraram também fazem parte da FOX e Cunningham confirma, mas diz que isso agora não vem ao caso. Big Boss diz que saiu da FOX e quer saber o que querem dele. Cunningham retruca dizendo que Snake abandonou a FOX apenas para o "mundo exterior" e que não está ali para lhe dar nenhuma nova missão, apenas para fazer uma simples pergunta: *"Há seis anos atrás, como um membro da FOX, você impediu uma guerra nuclear de alta escala, ganhando o título de Big Boss. Você foi aclamado como um verdadeiro patriota e depois virou as costas, saindo da unidade, jogando de lado as suas patentes e seu nome. Misterioso isso, não? O que você viu na sua missão? O que você viu em Groznyj Grad?"*

Big Boss começa a se lembrar dos acontecimentos da operação Snake Eater, lembrar-se de The Boss e das coisas que viu lá. Cunningham pergunta a ele então onde está a Legacy. Big Boss retruca perguntando se ele está falando da Philosopher's Legacy, Cunningham diz que sim, é essa mesmo, o grande amontoado de fundos reunidos pelos "3 Grandes" durante a Segunda Guerra Mundial. Boss estranha e diz que se ele quer a Legacy deve ir atrás da CIA, já que foram eles quem ficaram com ela.

Cunningham começa a torturar Snake com um aparelho de choque e diz que basta aplicar o tipo certo de dor, na quantidade e no local certo para conseguir persuadir alguém. Ao mesmo tempo ele diz que a CIA ficou apenas com a metade da Legacy dos soviéticos, recuperada depois da Operação Snake Eater e que Big Boss sabe onde está a outra metade.

Big Boss fica perplexo ao saber que a CIA pegou apenas a metade, Cunningham fica furioso com a reação dele e diz para Snake parar de mentir, já que foi ele quem derrotou a The Boss e voltou vivo então, só ele deve saber onde está a outra metade da Legacy. Big Boss diz que não faz ideia e o Lieutenant diz que isso é ruim, já que vai ter que continuar "persuadindo-o" daquela maneira, enquanto dá outra série de choques em Boss e começa a sair do local. Boss pergunta se isso tudo é uma missão oficial e o que aconteceu com o Major Zero. Cunningham diz que a partir de agora isso é uma missão oficial da FOX, enquanto ri e sai da cela.

### Companheiro de cela



O último sobrevivente dos Boinas Verdes na Península de San Hieronymo, Campbell encontra o lendário soldado Big Boss. Juntos, tentam prevenir uma Terceira Guerra mundial confrontando diretamente a FOX.

Snake tenta abrir a porta da cela, mas alguém na cela ao lado diz que não adianta porque ela está bem fechada, dizendo em seguida que se "Snake" é o nome dele, então é legal porque soa bem. Snake pergunta quem é o homem e ele responde dizendo que é apenas um prisioneiro, assim como ele. Snake estranha o fato de um americano estar preso num lugar como aquele e o prisioneiro diz que é uma longa história e que isso não interessa, perguntando se ele não está interessado em fugir dali. Snake pergunta se ele sabe de algum caminho e o companheiro pede para Snake olhar debaixo da cama: ele diz que há alguns dutos e que ele arrumou uma passagem para a sala ao lado, mas ele teve azar e tão logo a passagem ficou pronta o trocaram de cela, assim não podendo fugir, mas que se Snake conseguir fugir, que ele lhe faça um favor ao companheiro de prisão. Snake diz que tudo bem e consegue uma Arma Tranquilizante e uma roupa, enquanto estranha por se tratar de algo feito de poliamida aromatizada, uma substância sintética utilizada apenas nas novas vestimentas da FOX.

Depois de ouvir o comentário de Big Boss, o prisioneiro da cela ao lado fica abismado e pergunta se ele é na verdade "O" Snake, o verdadeiro Big Boss. Snake pergunta se o prisioneiro o conhece e ele responde dizendo que Snake só pode estar brincando, já que Boss é uma lenda, mas que está estranhando o fato de um herói como ela estar num lugar como aquele. Snake diz que não sabe por que está ali e que na verdade não sabe nem onde está apenas tem ideia pela temperatura e aparência do local, acreditando ser algum lugar próximo ao Equador, na América do Sul. O prisioneiro diz que é isso mesmo, eles estão na península de San Hieronymo, também conhecida como a Península dos Mortos, na costa central da Colômbia, quase que diretamente ao sul de Cuba. Snake diz que nunca ouviu falar e o prisioneiro diz que não teria como ele conhecer mesmo, já que o lugar não está nos mapas convencionais porque está sob o controle do Exército Vermelho.

**[NA]** - O Exército Vermelho (Red Army), também conhecido como "Workers and Peasants Red Army", é o exército que foi reunido pela primeira vez pelos Bolsheviks (Membros de uma facção que se separou depois do Segundo Congresso de Partidos em 1903 e viria a se tornar o Partido Comunista da União Soviética. Responsáveis por todo o poder na Rússia e por fundarem a União das Repúblicas Socialistas Soviéticas - URSS) durante a Guerra Civil Russa em 1918. O "Vermelho" refere-se ao sangue derramado pela classe trabalhadora durante a sua guerra contra o capitalismo. Classe esta que foi a base para o início da construção deste exército, formado no começo por civis e comandado e treinado por militares já experientes, fato que foi considerado um grande êxito.

Esta organização se tornou o exército oficial da União Soviética depois do estabelecimento da URSS em 1920, e através dos tempos, tornou-se o maior exército da história entre 1940 até o colapso da URSS em dezembro de 1991.

Boss estranha o fato de o Exército Vermelho estar na Colômbia e o prisioneiro explica que em 1964 os russos deram ajuda militar para as FARC (Forças Armadas Revolucionárias da Colômbia) e em troca as FARC deram aquele local aos russos. Dois anos após, os russos não obtiveram sucesso em construir IRBM's

(Intermediate-Range Ballistic Missiles) em Cuba, caso eles tivessem conseguido, todas as grandes cidades americanas estariam dentro do alcance de um possível ataque. Esta foi a chamada Cuban Missile Crisis (Crise dos Mísseis em Cuba). No fim, os russos desistiram da idéia de instalar mísseis em Cuba e houve rumores de que eles estariam procurando por um novo lugar, onde pudessem construir uma base em segredo. Este lugar poderia ser a Península de San Hieronymo, mas aparentemente os planos desta base teriam sido abandonados antes dela ser construída.

Boss não entende o porquê de eles terem abandonado o lugar e o prisioneiro vai mais adiante à história, dizendo que até o presente momento, tanto os EUA quanto a URSS estão tendo problemas para continuar financiando a enorme demanda militar, não podendo travar a Guerra Fria da mesma maneira que eles faziam nos anos sessenta. E que, além disso, desde o ano anterior ambos começaram a conduzir as "Negociações para a Limitação Estratégica dos Exércitos", com o objetivo de limitar o número de mísseis de ambos os países. Boss conclui com a explicação do prisioneiro que, obviamente, não há a necessidade dos russos construírem uma nova base de lançamento de mísseis. Quando o prisioneiro o interrompe dizendo que, como eles podem ver, a base onde eles estão presos já está parcialmente completa, por isso a sua unidade foi enviada para investigar o que se passa lá dentro, mas não tiveram tempo de fazer nada, porque "eles" preparam uma emboscada.

Boss pergunta quem são "eles" e o prisioneiro responde dizendo que foi a unidade FOX, completando que sua unidade foi exterminada num piscar de olhos e que ele teme ser o único sobrevivente. Boss estranha o fato de a FOX estar numa base russa, o prisioneiro diz também não fazer idéia e esperava que Boss tivesse algum conhecimento além do dele. Boss diz que não faz mais parte da FOX e que agora o que interessa é ele tirar ambos dali. O prisioneiro diz que sua porta precisa de um tipo de chave diferente e pede para Boss fugir de sua cela, seguir na direção sudeste do centro de detenção até chegar a Base de Comunicações. Ele pede para que Boss chame alguém para resgatá-los, caso consiga chegar lá, tentando entrar em contato com alguém nos EUA usando um link do satélite, mas que as frequências provavelmente estarão monitoradas. Boss diz que talvez conheça alguém que seja capaz de receber transmissões via protocolos codificados e que vai tentar alguma coisa. O prisioneiro agradece e diz que conta com Big Boss. Boss pede a ele que o chame apenas de Snake, o prisioneiro diz que será uma honra e se apresenta como Roy Campbell.

## Contato

Snake sai do local e segue na direção sudeste, logo ele avista uma grande antena para comunicações via satélite e segue em direção ao prédio, onde provavelmente haverá algum comunicador que ele possa utilizar. Chegando ao local, Snake usa o rádio e pergunta se alguém está ouvindo, uma voz feminina responde perguntando se é Snake. Ele reconhece a voz como sendo da Para-Medic da Operação Snake Eater, ela pergunta se está tudo bem com ele e Snake reclama dizendo que poderia estar melhor se ele não estivesse naquele fim de mundo. Ele fica espantado por ela estar usando a mesma frequência de antes e ela explica que o Major Zero diz a eles para manterem aquela frequência funcionando, já que apenas Snake a conhece e caso precisasse de ajuda, poderia contatá-los, mas ela não espera que isso fosse acontecer um dia, mas está contente por ter acontecido. Snake pergunta por que ela está na linha e onde está o Major Zero, Para-Medic explica que ele foi preso pelo exército no mês passado, sob a suspeita de traição. Ela diz não conhecer os detalhes, mas sabe que há um mês uma unidade da CIA roubou uma arma altamente secreta que estava em poder do exército e fugiu do país, e que agora estão acusando Major Zero de ter incentivado esta possível revolta, além de estarem acusando Snake também.

Snake fica abismado por ser incriminado e Para-Medic diz que o exército o acusa de ter liderado a rebelião. Snake fica mais nervoso ainda e diz que não faz mais parte da FOX ou do governo. Ela pede para ele se acalmar e explica que a unidade que roubou esta arma protótipo e se rebelou, foi justamente a FOX, sendo assim, a próximo alvo de Snake deve ser a Unidade FOX. Snake pergunta o que eles querem e ela diz não saber, afinal, todos os membros da unidade que não se uniram a rebelião foram mortos, e que Snake deve saber por que ele é um dos acusados. Ela explica que quem quer que tenha começado isso conseguiu reunir todos os especialistas em missões solo da FOX e matou todos os que se opuseram, e o único capaz de fazer isso seria Snake... Ele diz que é tudo culpa da reputação que o precede e pergunta se ela está sozinha. Ela diz que naquele momento sim, mas que Sigint também vai ajudar e está na ARPA, a Agência de Pesquisas e Projetos Avançados do Pentágono, e passa a frequência dele para Snake.

Snake entra em contato com Sigint. Ele diz que Snake acabou metido numa grande confusão e ele vai precisar de ajuda para ele fugir de lá, mas não vai ser só isso, ele explica que Snake vai ter que pegar quem começou esta revolta e mesmo que não seja vivo. Snake estranha o fato e Sigint explica que eles precisam de evidências que provem a sua inocência, caso contrário, tanto ele quanto a Para-Medic também serão condenados por terem ajudado-o. Snake diz que não tem como fazer isso porque, além dos membros patifes da FOX, eles ainda tem os soldados russos na península do lado deles. Sigint diz que a informação

que eles têm é que a FOX tomou o comando de uma unidade da Red Army que estava instalada em território colombiano. Snake então se dá conta de que aquilo tudo parecia mesmo estranho para ser uma operação militar oficial, e que na verdade a FOX conseguiu com que os soldados que já estavam na base se juntassem a eles. Sigint completa dizendo que na verdade eles se entregaram totalmente, de corpo e alma e que agora estão o Pão e Manteiga da Força Especiais juntas e agora, por causa disso, nem os EUA nem a URSS podem se envolver publicamente. Se o mundo todo ficar sabendo que os russos construíram uma base nuclear secreta na Colômbia, ou que os americanos tiveram um de suas mais avançadas armas roubadas, vai ser um inferno. Por fim, a tal unidade rebelada está usando estes segredos como alavanca para negociar a sua independência dos EUA e da URSS.

Snake então se dá conta que eles planejam construir uma nova Nação Militar e que eles têm a força e os poderes necessários para sustentar as suas demandas. Em vista dos fatos ele também não pode esperar ajuda de seu país e tampouco dos russos, Snake ainda pergunta a Sigint se ele espera que Snake, sozinho e sem ajuda, consiga capturar o líder da rebelião. Sigint diz que Snake não precisa fazer isso necessariamente sozinho, já que os rebeldes conseguiram ajuda dos militares locais, porque Snake não conseguiria também. Snake pergunta se Sigint está sugerindo que ele tente atrair russos insatisfeitos ou rebeldes para o lado dele, Sigint diz sim, que Snake deve ser bom nisso já que ele sempre é mandado para suas missões sem nada e tem de procurar as coisas que vai precisar no local. Snake diz que ele só pode estar brincando e que recrutar soldados não é o mesmo que pescar peixes ou capturar cobras. Sigint diz que entende, mas que ele precisa pelo menos tentar, caso contrário, todo mundo estará atrás dele, os rebeldes, os russos e também o Pentágono, e quando ele for pego, vai afundar junto com Sigint, Para-Medic e Major Zero.

Snake fica em silêncio e vê que não tem muitas opções, mas Sigint diz que para sua sorte ele tem ao menos uma boa notícia: eles enviaram uma unidade da SFG (Special Forces Group) para conseguir informações sobre o local, Snake pergunta se são os "Boinas Verdes" e Sigint diz que sim, ele perderam contato a algumas horas mas deve haver algum sobrevivente e se Snake conseguir resgatar algum, com certeza eles o ajudarão. Snake diz que já sabe de quem ele está falando e vai ver o que consegue fazer.

Snake volta para o Centro de Detenção do local e Roy pergunta o que diabos ele faz ali de volta, Snake diz que achou a chave e que poderia interessá-lo... Roy pergunta se ele conseguiu pedir ajuda e Snake diz que ninguém virá ajudar. Campbell não se conforma e Snake explica a ele que os EUA acham que ele liderou a revolta da FOX e dizimou a unidade de Campbell. Roy diz que aquilo é loucura e Snake completa, explicando que até que ele limpe o nome dele, ninguém vai deixá-lo voltar para os EUA e isso significa nada de resgate para ambos. Roy pergunta o que ele deve fazer e Snake diz que precisa descobrir as razões reais da rebelião da FOX. Campbell fica em silêncio e Snake diz que vai precisar da ajuda dele, das suas habilidades como um Boina Verde. Campbell diz que é loucura, Snake pergunta o que tem de loucura nisso e Roy explica que está com a perna quebrada, mal pode andar e está com febre há alguns dias. Snake diz que não tem problemas, que ele pode dirigir ao invés de andar, já que a base é enorme, deve haver algum veículo para transporte de pessoal em algum lugar. E além do mais, ele não precisa das pernas para usar uma arma... Roy fica em silêncio e Snake o pressiona até que ele cede e resolve ajudar, enquanto imagina que não fazia idéia que o "Lendário Big Boss" fosse tão persuasivo. Snake dá o seu rádio reserva para Campbell.

## **Aliados**

Snake diz que a prioridade agora são informações e pergunta a Campbell se ele recebeu algum relatório antes da sua missão. Campbell explica que o primeiro alvo de sua unidade era a base de patrulha soviética na linha de frente da península, ele diz saber como chegar lá. Snake pergunta qual o plano então, Campbell diz que a idéia é utilizar o local para um primeiro reconhecimento, coletando informações principalmente através das conversas entre os soldados do local. Snake diz que está OK, eles seguirão este plano. Campbell parece estranho e Snake pergunta o que há com ele, Campbell diz que se sentiu um pouco tonto, mas está tudo bem e que ele tem outras prioridades para se preocupar, Snake diz para ele tomar cuidado principalmente com a febre e que não pode perdê-lo a esta altura. Após a conversa Snake sai a procura de soldado e encontra alguns grupos, onde consegue informações valiosas. Alguns soldados conversam sobre a possibilidade de haver uma arma com poder para destruir a URSS, um deles acha que é loucura já outro diz que é verdade porque ele ouviu de um oficial americano que o chefe deles trouxe para a península. Ambos continuam a conversa falando sobre alguns documentos que foram trazidos pelo americano e um deles questiona sobre um possível ataque à URSS, dizendo que seria loucura, o outro argumenta que tudo não deve passar de uma farsa, uma ameaça, dizendo que o chefe deles é mestre neste tipo de manipulação. Ambos terminam dizendo que o que eles estão protegendo com certeza não é um míssil nuclear comum. Snake entra em contato com Campbell e explica o que ouviu. Campbell pede a Snake que procure o tal oficial citado pelos soldados, se ele carrega alguns documentos deve ser algo importante.

Snake acha o oficial e consegue obter os papéis, Campbell pede a ele que volte ao caminhão para analisarem os documentos. Ele volta, Campbell checa os papéis e diz a Snake que ele não vai acreditar no

que tem lá. Snake pergunta o que é e Roy diz que os rebeldes, na verdade, planejam ativar a nova arma que eles roubaram, os documentos apontam para um plano de lançamento, não diz quando, mas que parece algo próximo. Snake não acredita e diz que eles estão no meio das negociações com Washington e Moscou, portanto, mesmo assumindo que o plano de lançamento seja real, deveria ser apenas uma maneira de aumentar o poder de persuasão. Campbell diz que esta é uma possibilidade, mas ambos devem atentar para o fato de que os rebeldes da FOX exterminaram os Boinas Verdes, seus compatriotas, sem dó ou remorso, e que não acredita que eles tenham limites para conseguir o que querem. Ele diz esperar apenas estar preocupado em excesso, mas se eles estiveram realmente com a intenção de um lançamento, podem iniciar uma crise global e termina dizendo que é melhor agir com excesso agora e rir depois por terem se preocupado demais ou ignorar e depois viver para se arrepender.

Campbell diz que eles são os únicos naquela península em posição de impedir os rebeldes, e é sua obrigação impedir um lançamento, mas eles são apenas dois e eles não podem fazer isso sozinhos. Snake pergunta se ele tem alguma idéia e Campbell diz que, conforme Snake deve ter notado alguns dos guardas se mostravam insatisfeitos com as suas situações e pergunta a Snake o que ele acha de "recrutarem" alguns deles para o seu lado. Snake discorda inicialmente, mas Campbell argumenta, dizendo que usar quaisquer desavenças que os soldados tenham com seu líder pode fazê-los juntar-se a eles, e que pregar a discórdia entre os inimigos tem sido um fundamento básico numa guerra psicológica desde os tempos de Confúcio. Utilizando-se dos argumentos e das ações corretas eles podem descobrir o que está acontecendo e conseguir ajuda. Snake diz que Sigint havia comentado sobre isso também e diz que pode valer a pena, não custa nada tentar. Campbell diz que eles precisam achar "candidatos suscetíveis". Snake pergunta o que ele quer dizer com isso e Campbell afirma que nos papéis há relatórios de soldados insatisfeitos com a rebelião em várias partes da base, então ele vai ter achar alguém e trazer até o caminhão para que eles tenham uma "conversa amigável" e os convençam de entrar para a pequena "resistência" deles. Roy termina dizendo que também achou o nome do Comandante inimigo, é GENE.

Assim como instruído por Campbell, Snake sai em busca de soldados que aparentam ter algum descontentamento com sua atual situação, escolhe um deles e o deixa inconsciente, levando-o de volta para o caminhão. O inimigo acorda, se levanta rapidamente e tenta atacar, mas é seguro por Snake, que ironiza, dizendo que ele se recupera bem rápido. Sem sucesso, o soldado vai à direção a Campbell e toma sua arma, para segundos depois, ser desarmado e rendido ao chão por Snake, que ironiza novamente, dizendo que ele também pensa rápido, deve ter sido bem treinado e é um bom soldado. O inimigo pergunta quem é ele, Snake diz que seu nome é Snake. O soldado pergunta se aquilo é algum tipo de codinome e imagina que ele seja americano e deve estar com a Unidade FOX também. Snake diz que não está com os americanos e tampouco com a FOX, é apenas um soldado. O inimigo pergunta então o porquê de ter sido rendido.

Campbell explica que eles estão ali para impedir a rebelião da FOX. Diz que um membro de nome GENE traiu o governo americano e roubou uma arma secreta, planejando utilizar tanto a arma quanto as ogivas naquela base como barganha em uma negociação com o seu país. Chantagem, para ser mais exato. Campbell diz que a missão deles é libertar os soldados da Península de San Hieronymo do controle de GENE e capturar os traidores da FOX. Ele diz entender que o soldado tenha medo da FOX, mas que precisa de ajuda para libertar os outros soldados soviéticos daquele lugar, e conclui solicitando a ajuda do soldado. O inimigo não acredita no que ouviu e ironiza o fato deles quererem ajuda para derrotar GENE, enquanto gargalha. Campbell pergunta o que há de engraçado nisso e pergunta se por acaso ele sofreu alguma lavagem cerebral. O soldado se irrita e diz que eles não fazem idéia do que está acontecendo e que só podem estar brincando.

Ele explica que os soldados soviéticos que estavam na península não se rebelaram por causa de GENE, ele diz que o seu país os traiu primeiro. O inimigo continua dizendo que ele e seus companheiros foram



designados para proteger aquele lugar no fim do mundo, sem poder ver os amigos ou entrar em contato com suas famílias porque se tratava de uma missão secreta. O clima era brutal, a comida era miserável, eles observavam seus companheiros morrerem de doenças tropicais ou enquanto enfrentavam guerrilheiros do governo colombiano, tudo pela missão, acreditando que estavam fazendo algo pela sua nação. Mas a sua pátria os recompensou com uma facada nas costas. Campbell pergunta se ele está falando da mudança das políticas no Kremlin, já que se a existência desta base fosse descoberta, iria de encontro com a Limitação Estratégica dos Exércitos que Moscou negocia com os EUA, e desta forma, seria considerada traição o tratado.

O soldado diz que não se importa com os argumentos políticos, eles só queriam que a Rússia sumisse com a existência daquela base, mas ao contrário, o exército desapareceu com qualquer traço de contato entre eles, cortou a comunicação e os suprimentos, tentando isolar a península e fazer parecer que a construção da base foi trabalho de soldados descontrolados e rebeldes. Eles foram abandonados pelo próprio país. Campbell pergunta se é por isso que eles aceitaram seguir GENE. O inimigo afirmou que GENE os disse que pretende construir uma nova nação. Não uma nação de soldados, mas uma nação para os soldados. Ele diz que não estão seguindo GENE por medo, estão seguindo-o porque ele vai ajudá-los a ter justiça, foi essa a causa e conclui dizendo que jamais vão conseguir pará-lo. Snake diz que o significado de justiça pode mudar de um dia para o outro, um soldado profissional jamais traz a justiça para o campo de batalha e que os únicos que precisam de uma razão para lutar são aqueles que lutam como forma de vida. Foi isso que a sua mentora o disse. Disse também que a política é instável, muda conforme o tempo e que enquanto soldados como eles se mantiverem leais aos seus países, eles não precisam de nada para acreditar. Snake diz que ele morreu por lealdade, mas não por lealdade a missão ou ao seu país. Por lealdade a si mesmo e a missão.

O soldado pergunta quem foi a mentora de Snake, quem foi que ensinou a ele a arte da guerra. Snake diz que foi The Boss. E que ele a matou. O inimigo se espanta e pergunta se é "A" The Boss, a guerreira lendária e, se for ela mesma, então Snake deve ser Big Boss, o soldado que matou o Coronel Volgin em Groznyj Grad. Snake diz ao soldado para provar a sua lealdade como um soldado, foi isso que The Boss o ensinou, apesar dele ainda não saber exatamente o que ela queria. O soldado começa a pensar nas palavras de Snake e pergunta se GENE realmente planeja por em risco a sua pátria e Campbell responde que sim. Diz que Snake achou documentos de uma estação de patrulha que confirmam isso. Roy afirma que, se lançada daquela base, a arma que GENE roubou vai causar danos severos em todas as grandes cidades russas. O soldado diz que acredita neles, Snake o agradece e o inimigo diz que vai ajudar. Enquanto apertam suas mãos, ele pergunta o que deve fazer.

Os três se reúnem e Campbell pergunta qual o plano, mas começa a tossir. Snake pergunta se está tudo bem e ele diz que sim. Snake diz que ainda precisam de mais informações e que vão precisar de mais "recrutas". Campbell concorda e diz que pelo menos uns quatro seriam o ideal para ter uma equipe abrangente, mas se Snake quiser menos não tem problemas. Ele sugere que Snake e o soldado procurem por outros soldados que ele conheça, assim fica mais fácil convencê-los. Snake sai a procura de outros possíveis "candidatos". O soldado inimigo, que se apresenta como Jonathan, logo nota que Campbell está doente e caído no chão, avisando Snake. Ele diz que não tem certeza, mas pelos sintomas, deve ser malária tropical. Snake fica abismado e pergunta se ele tem certeza, já que como soldado Campbell deve ter tomado as vacinas preventivas. Jonathan diz que não é médico, mas que a julgar pelos sintomas... Nisso Campbell se levanta e fala com Snake, dizendo que está mal.

Snake pede a Campbell que fique em repouso, o soldado pergunta o que deve fazer e Snake diz que, se as vacinas preventivas não foram suficientes, esse pode ser apenas o começo da doença ou então ele pode ter pegado outro tipo de doença tropical que tenha os mesmos sintomas. O soldado diz Snake está certo e que é mesmo difícil saber do que se trata. Snake pede a Jonathan que fique de olho em Campbell, pois ele precisa de algum tempo para consultar sua "médica particular". O soldado estranha e Snake diz que precisa voltar para a Base de Comunicação e aproveitam o caminho para procurar outras recrutas.

Ao chegar ao local, Snake avisa Campbell que fica feliz, mas avisa que a segurança deve ter sido reforçada e por isso, eles terão de ter mais cuidado. Jonathan diz a Snake não fazer sentido ele recrutar outros soldados se ele vai fazer tudo sozinho, portanto, diz que vai contar com a ajuda dos aliados que ele conseguiu, já que estão usando a mesma farda que os inimigos e dificilmente levantarão suspeitas. Desta forma, eles podem ir à frente e marcar as posições dos soldados para Snake, de forma que ele tenha menos problemas em seu caminho. Ele termina dizendo que ali na base a maioria dos soldados utiliza o mesmo uniforme que ele, pois são da mesma divisão, juntando ao fato de ele ser da unidade de resgate, ele pode ser bom para "arrastar" alguns soldados para o lado deles e conseguir novos recrutas.

Os soldados vão à frente e liberam passagem para Snake, ao chegarem ao comunicador, Snake reagrupa todos e um deles pergunta se essa tal médica é boa mesmo. Snake diz que ela salvou a vida dele uma ou duas vezes então, pode-se dizer que sim, ela é boa. Snake contata Para-Medic, que pergunta o porquê dele ter voltado tão longe para a base de comunicações, deve ser algo importante. Snake diz que é importante

sim, já que um dos homens dele pegou malária. Para-Medic pergunta se ele tomou as vacinas preventivas e que, dependendo da vacina, ela pode surtir efeito mesmo depois que os sintomas aparecem. Snake confirma que o infectado já tomou o remédio preventivo, mas parece que não está funcionando e pergunta se pode ser um outro tipo de doença. Para-Medic pergunta se ele tinha certeza que eram sintomas de malária e ele responde que sem dúvida. Para-Medic então explica que a malária tropical na verdade não é transmitida por um vírus e sim por um tipo de parasita. Quando o mosquito pica a pessoa ele transfere estes para o corpo humano e a droga na verdade serve para prevenir que estes parasitas gerem os sintomas da doença, mas que há diferentes populações de parasitas da malária e, em certas áreas, alguns podem ser resistentes aos remédios, o que deve ser o caso. Neste caso, Snake deve procurar medicações locais, que tratem especificamente deste tipo de doença local.

Ambos chegam à conclusão que o melhor é procurar algum posto médico na própria base a fim de achar os medicamentos necessários, já que Snake também pode estar com o parasita e pode desenvolver os mesmos sintomas com o tempo. Um dos soldados que ouvia a conversa diz que sabe onde encontrar suprimentos e um estoque de medicamentos, há um hospital próximo do seu posto e ele sabe como chegar até lá. Snake diz que deve estar com sorte e o soldado avisa que fica no caminho para as montanhas, o lugar é pequeno, mas há alguns dias ele viu um helicóptero trazendo um enorme carregamento de medicamentos e drogas, ele diz não saber pra que eram, mas que o carregamento era grande demais pra um hospital daquele tamanho. Snake acha suspeito e Campbell o interrompe pelo rádio, dizendo que isso não interessa agora e que Snake deve correr para o hospital, onde deve haver remédios para malária, além de ser uma boa oportunidade para recrutar alguns médicos para ajudar da resistência.

### **Premonições e persuasões**

Eles partem para o hospital, alguns soldados se encarregam dos médicos e Snake parte a procura dos remédios, ele procura nas salas mas parece não haver nada, Campbell entra em contato e reclama da demora, Snake diz que não há nada lá e Campbell pede a ele para vasculhar tudo todas as salas. Snake não encontra nada. Campbell lembra do tal carregamento que chegou e estranha, se chegaram tantos remédios, pra onde eles foram? Campbell pede a Snake que procure pela sala do oficial do hospital, talvez um relatório de carregamentos possa ajudar em algo. Snake chega à sala principal, encontra os papéis e descobre que tudo foi encaminhado para um laboratório, no mesmo instante, um helicóptero sobrevoa o local, dentro dele podemos ver Cunningham conversando com alguém, ele reclama porque ainda não acharam os fugitivos (Snake e Campbell) e pede para chamarem Python para liderar um grupo de buscas. Cunningham também pede para que mantenham o laboratório seguro. Ao lado dele está uma garota de silhueta angelical, ela olha para baixo, em direção ao prédio onde está Snake e ele se sente estranho, corre para traz das paredes como se tentasse fugir de algo que lhe incomoda.

Campbell entra em contato e fica sabendo que não há nada no hospital. Mas ele diz que se o carregamento foi todo movido para um laboratório, eles estão com sorte, já que o helicóptero seguiu na direção ao norte do hospital, onde se encontra o prédio. Ele pede a Snake para continuar ao norte até chegar ao laboratório e procurar lá, infelizmente o caminho é longo, mas se não conseguirem a cura, todos podem morrer da doença. Snake segue em direção ao norte à procura dos remédios, ele precisa levá-los para seus soldados e para ele mesmo. Snake e Jonathan chegam ao local e encontram duas pessoas conversando em uma grande sala, uma delas é Cunningham e o outro é um engenheiro local. Cunningham pergunta qual é o status "dele". O engenheiro explica que estão em processo de reiniciar a memória e seus nervos sensoriais no tanque de cultivo e, pelo que ele estima, deve levar mais 12 horas para ficar pronto, no mínimo. Cunningham não gosta da demora e diz que então "ele" não passa mesmo de algo pouco melhor do que um protótipo. O engenheiro se desculpa e diz que o líquido de cultivo leva tempo para ser preparado e que com a pequena quantia de pessoas e de equipamentos, reajustar "Null" não é fácil. Cunningham diz que sabe, e por isso, trouxe um especialista. O engenheiro pergunta o que o "chefe" pode fazer... Cunningham se aproxima da garota que estava com ele no helicóptero e GENE entra no local. Cunningham diz que os prisioneiros ainda não foram encontrados e que este pode ser um bom trabalho para o Soldado Perfeito, ele abrirá o tanque assim que o fluído se estabilizar e os preparativos forem concluídos. O engenheiro diz que tudo bem e se retira, pode mos ver ao alto diversos empregados trabalhando com solda em diversos canos, a garota olha para GENE e diz comandante... GENE diz que está OK, ele já sabe, e pede para Cunningham não se mexer. Ele fica estático e assustado, quando um dos canos se desprende da solda e cai, carregando diversos outros pedaços de materiais usados na construção, bem ao lado de Cunningham, acertando outro engenheiro do local.

Os soldados todos se movimentam e ficam preocupados com o Liutenant Cunningham, perguntando se está tudo bem. GENE diz que está tudo bem, mas os soldados insistem em saber se está tudo bem com todos. GENE diz para ninguém se preocupar, porque o destino nunca vai vê-lo machucado. Ele pede a todos que não se movam e que alguém providencie atendimento médico para o engenheiro que foi atingido, todos param seus trabalhos para ouvi-lo e ele começa a falar, com um eco estranho em sua voz:

**GENE:** "Eu peço desculpas pelo senso de urgência. Por favor, não pensem, nem por um momento sequer, que eu tenho o seu trabalho – ou mesmo vocês próprios – em um lugar que seja diferente da mais alta consideração. Esta fábrica que vocês estão ajudando a construir é absolutamente vital para as fortes raízes da nossa nova nação. Mas nunca se esqueçam que vocês, VOCÊS, não são menos importantes como fonte para esta nação. Uma nação que vai abrigar os mais fortes e mais capazes militares jamais vistos pelo homem. Guerreiros em seu vigor. Nós vamos acabar com a era onde os soldados são descartados como ferramentas, e começar a guerra dentro da política global. E são vocês – soldados e engenheiros militares – que serão os nossos primeiros cidadãos. A riqueza de nossa nação e o espírito de nossa luta. E eu apenas rezo para que tais recursos sem preço não sejam sacrificados em vão!"

Após seu breve discurso, os soldados e engenheiros presentes todos se alinham e prestam continência, como se hipnotizados e movidos por palavras tão encorajadoras. Snake então descobre que aquele é GENE, ele não sabe por que a voz dele soa diferente e acha estranha a premonição quanto aos dutos caírem, perguntando-se se aquilo seria ESP.

**[NA] - ESP:** Extra Sensorial Perception ou Percepção Extra Sensorial é a definição da habilidade de se conseguir informações que não sejam através dos cinco sentidos comuns aos homens, como telepatia, clarividência ou profecia. Tal termo implica em fontes de informações atualmente desconhecidas pela ciência. O agente ativo pelo qual a mente é capaz de receber percepções extra-sensoriais foi nomeado de PSI, porém, é um termo puramente descritivo e não implica que tais fenômenos anormais sejam para normais ou sequer conota qualquer coisa relativa ao seu funcionamento.

Snake conversa com Campbell, que fica sabendo do azar em não encontrar qualquer tipo de remédios naquele local também. Mas ele lembra a Snake que eles conversavam sobre algum tipo de tanque de cultivo, e se as drogas e medicamentos foram todas transportadas para lá, devem ser utilizadas em tal tanque e conseqüentemente, guardadas em local próximo. Snake vasculha o local e chega a uma sala fechada, com uma grande câmara de vidro, lacrada e com um corpo dentro. Ele se aproxima, quando uma mulher com roupas de engenheira abre a porta e entre no local dizendo que ele não deveria estar ali porque é um local restrito, tão logo ela percebe que se trata de um intruso e fugitivo e engasga com as palavras. Snake nota que é uma jovem garota e pergunta o que uma criança faz naquele local. A moça responde que é ela quem está no comando. Snake a ironiza, quando ambos ouvem soldados fazendo um busca no prédio e se preparam para entrar na sala. A garota chama Snake pelo nome e o manda se esconder em um armário, Snake reluta, mas ela insiste. Tão logo os guardas chegam ao local ela os avisa que a sala com a câmara é um local apenas para pessoal autorizado, o soldado a chama de Sra. Elisa e pergunta se ela está sozinha e se não viu nada suspeito. Elisa diz que está tudo tranqüilo, o soldado se desculpa avisando que há relatos de que os intrusos estão no prédio do laboratório, além de um caminhão suspeito do lado de fora nas imediações. Elisa os dispensa dizendo que está sozinha, avisando que os soldados estão perturbando o sono "dele" e pede que se retirem. Os soldados saem e Snake sai de dentro do armário.

Snake diz que realmente, ainda não viu de tudo nesse mundo, já que uma garota como ela está no comando de algo daquela magnitude, e pergunta o porquê dela tê-lo ajudado. Ela diz que não sabe, apenas sentiu que deveria fazê-lo. Snake pergunta como diabos ela sabe o nome dele, se ela está junto com a unidade FOX também. Elisa diz que não e puxa o avental que ela usa, Elisa fica constrangida. Ele diz que não é o que ela está pensando e a viu no helicóptero com os outros, ela diz que aquela era sua irmã Ursula, e que na verdade é sua irmã quem é membro da FOX, ela é apenas uma médica. Snake diz que ela é muito nova e Elisa retruca, dizendo que Snake também estava no campo de batalha quando tinha a idade dela, e pergunta se ele prefere ser chamado de Big Boss. Snake fica em silêncio, mas resmunga algo, Elisa continua, dizendo que ela e sua irmã foram criadas na Alemanha Oriental em um laboratório, mandavam para lá todas as crianças com potencial de ESP. Elisa diz que seus poderes são fracos, mas que Ursula é diferente. Ela é uma das maiores psíquicas em todo o mundo comunista. Através de treinamento especial ela ganhou poderes enormes, mas ao custo de perder tudo o que fazia dela uma humana comum, a ponto dela sequer conversar com as pessoas. Elisa explica que há quatro anos atrás, GENE as levou da Alemanha Oriental, ela estava em missão para a FOX, porque a CIA queria colocar suas mãos nas pessoas com ESP do bloco comunista.



Nascida com excepcionais habilidades de ESP, Ursula e sua irmã foram capturadas pelos comunistas para serem moldadas em valiosas armas de guerra. Resgatadas por GENE, as duas unem-se e dedicam suas vidas a completar o plano dele de criar uma nação não de soldados, mas para eles.



Conhecido apenas como o Soldado Perfeito, este jovem homem está num projeto iniciado pela CIA para desenvolver o guerreiro imbatível. Incapaz de sentir emoções ou dúvidas, ele foi criado em um laboratório com um único propósito: completar a missão.

Snake pergunta então se elas se uniram a esta rebelião e Elisa diz que sim. Snake pergunta se este Soldado Perfeito de quem falam também possui ESP, ela diz que não, ela não passa de um humano, ou quer dizer, não passava. Ela explica que ele foi criado sob condições especiais para se tornar um grande guerreiro, não tendo qualquer tipo de emoção ou dúvidas. Ele foi criado com um propósito único: concluir a missão, sendo que ele não possui nenhuma memória de sua vida "humana", apenas as de suas habilidades em batalha. Snake pergunta o porquê disso e Elisa explica que, cada vez que ele completa uma missão, ele entra em reajuste. Dentro do tanque de cultivo, todos os cinco sentidos dele são apagados e reiniciados, qualquer homem comum ficaria louco em alguns minutos, como um bebê que vem ao mundo pela primeira vez, os sentidos do Soldado Perfeito são aguçados em uma sutileza absurda. Ele pode prever os movimentos do inimigo e aprender qualquer coisa muito mais rápido do que qualquer pessoa normal.

Snake fica perplexo e pergunta que tipo de pessoa poderia resistir a isso e Elisa diz que nenhuma. Ela diz que o projeto na verdade foi um fracasso e foi abandonado, ele foi o único que agüentou e, por isso, recebeu o codinome Null (Nulo, zero, nada). Ela era o número perdido, sem sentimentos ou memórias, nem mesmo um número no projeto ele tem. Elisa avisa a Snake para nunca pensar em lutar com ele, porque não teria chances. A não ser que ele atirasse em Null ali mesmo, enquanto ele dorme, mas para isso teria de passar por ela. Snake diz que não faz seu estilo atirar em um soldado enquanto ele está com a guarda baixa, que ele não é nenhum assassino. Elisa diz que Snake é um bom homem e lhe dá uma maleta com remédios para tratar malária resistente. Snake pergunta como ela sabia e Elisa dá um sorriso maroto, quando seu rádio toca. É Cunningham, perguntando se está tudo certo para liberar Null. Elisa diz que deve demorar um pouco mais e Cunningham resolve mandar alguém para ajudá-la. Ela desliga e mostra uma passagem para Snake, dizendo para ele seguir em direção ao cais, lá ele vai encontrar o que procura. Ele diz que ela deve ser psíquica ou algo parecido, mas ela apenas diz para ele, caso encontre Ursula, não hesitar e atirar sem piedade. Snake estranha que ela peça para atirar em sua irmã, Elisa diz que se ele não atirar é porque já estará morto. Snake diz que da próxima vez, quer uma profecia mais positiva. Snake volta para o caminhão levando consigo os remédios.

### Ghost e o cais

Snake chega de volta ao caminhão com os remédios, Campbell fica aliviado, sua febre passa e ele também distribui para todos os seus homens, dizendo a Snake para não se preocupar em perder a unidade toda, e conclui pergunta o que vão fazer agora. Snake explica que se eles seguirem para o cais, devem encontrar o que procuram, foi o que Elisa lhe disse. Campbell diz que não faz idéia de onde fica tal cais e que vão precisar coletar informações. Um dos soldados aliados se prontifica dizendo ter um plano. Ele diz que não interessa quantos recrutas eles consigam, se vai deixá-los sentados por aí, é um desperdício. Ele sugere que sejam formados grupos de soldados espíões e mandados ao redor de toda a base, visto que eles estão na península, a maioria conhece bem o local e pode conseguir informações valiosas, como uma visão geral de tudo o que acontece pelo local, o que ajudaria, e muito, a Snake concluir a sua missão. Campbell concorda prontamente e diz que eles mal conhecem algumas jardas além da posição do caminhão e que se eles pretendem descobrir porque a FOX se rebelou sabendo tão pouco, podem desistir. Snake concorda com o plano e forma algumas equipes de soldados para espionarem o local para eles. Todos decidem que a prioridade é descobrir um caminho para o cais. Campbell diz que o melhor lugar para começar deve ser o Depósito de Suprimentos, visto que ele deve ser abastecido diretamente pelo cais, lá deve haver alguma informação da rota para o cais.

Campbell manda uma unidade de espíões para o depósito e manda-os fazerem uma busca geral pelo local em busca de informações, Snake segue junto e conseguem localizar um mapa que indica o caminho para o porto. O cais fica além da ponte ao leste da península e caso eles queiram chegar lá de caminhão, terão que passar pela ponte, que está cheia de guardas. Campbell diz que a melhor maneira é fazer com que eles se dispersem, criando distrações. Juntos eles decidem explodir locais específicos pela base. Unidades são enviadas e começam a destruir locais importantes da base, os soldados da ponte saem de seus postos a fim de verificar o que acontece, quando Snake e Campbell aproveitam a oportunidade para passar.

Eles reúnem-se e Campbell alerta para a possibilidade de uma emboscada, já que a informação veio de uma inimiga. Ele diz que ainda não o que exatamente procurar, já que Elisa não especificou, mas que deve ser algo relacionado com a rebelião da FOX. Campbell termina dizendo para Snake fazer uma busca completa pelo local à procura de algo suspeito. Snake segue com uma unidade de soldados junto com Jonathan em direção ao cais e conseguem entrar em um dos navios atracados no porto. Eles ouvem duas pessoas conversando e escondem-se, enquanto tentam descobrir do que e de quem se trata. Um deles está vestido como um soldado e outro é careca, com algo parecido com espinhos espetados em sua cabeça. Ambos conversam.

O soldado pede ao outro que mantenha distância e não encoste as mãos nele, o outro o chama pelo nome de Coronel Skowronski e diz que sabia que ele havia fugido, mas não imagina que se esconderia num lugar como aquele. O Coronel manda o careca calar a boca e diz que "eles" não podem simplesmente chegar à base dele e fazer o que quiser e tão logo seus reforços da Rússia cheguem, ele os expulsará de lá, incluindo GENE. O homem careca satiriza a situação e pergunta se é difícil ser um Coronel quando seus homens não obedecem ao seu comando. Skowronski fica nervoso, saca uma arma e atira contra o outro homem, as balas batem em seu corpo e se congelam na mesma hora, o Coronel pergunta o que diabos ele é, se algum tipo de monstro. O homem segura o Coronel pelo braço e sua arma começa a congelar, assim como parte de seu braço, enquanto reclama por ter seguido rumores de um fugitivo conhecido seu no cais e não ter encontrado nada além do Coronel, e chama pelo nome de Snake. Ele coloca o Coronel em uma espécie de cela e congela a porta, dizendo que ele deve morrer ali e sai.

Snake, na espreita, reconhece o homem como sendo Python, ele caminha em direção ao Coronel e este começa a gritar para seus aliados o matarem, achando que Snake é Python, enquanto gargalha. Mas depois nota que não é Python e logo pergunta se Snake não gostaria de saber como, em quatro semanas, após a chegada de GENE, tudo mudou. Snake pergunta se não sobrou nenhum soldado que ainda seja leal ao Coronel, que responde dizendo que Snake só pode estar brincando. Snake diz que deve ser porque ele (GENE) promete construir uma nação apenas de soldados. O Coronel diz que não tem nada a ver, ele explica que GENE tem métodos mais simples e diretos: ele invade o coração dos homens, coloca neles medo, atuando de forma direta onde o homem é mais vulnerável. Ele diz que, perto do medo que GENE provoca nos homens, qualquer arma é coisa insignificante.

Snake lê algumas inscrições em uma caixa que dizem "Lavotchkin La-5" e pergunta o que um avião da Segunda Guerra faz ali, o Coronel diz que é de sua coleção pessoal e que já foi um piloto. Ele começa a contar histórias e depois começa a rir sem parar novamente, como um louco, Snake atira na parte congelada da porta e o liberta, saindo em seguida do local sem falar nada. Snake entra em contato com Campbell, que diz a Snake o quão estranho era aquele homem, mas que não deve ser o que Elisa queria que eles encontrassem. Snake nota inscrições diferentes em outras caixas, com o selo MADE IN USA e percebe que só pode ser aquilo que haveria de diferente ali. Ele diz a Campbell que aquelas devem ser a caixa que eles utilizaram para transportar a arma protótipo, Campbell diz que deve ser exatamente isso, mas Snake o interrompe avisando que as caixas estão vazias. Campbell diz que eles devem ter sido enganados, mas Snake fala que tem algo estranho ali. Roy pergunta se é um pôster com a Garota do Mês e Snake diz que aquilo ali não é o seu quarto, enquanto avisa a Campbell que ficaram algumas partes sobrando, como munição para canhões, pentes de recarga para M1919 e blindagem à prova de balas com mais de cinco polegadas de grossura. Sendo que o principal já deve ter sido transportado para outro lugar.

Campbell se espanta e diz que parecem ser partes de algum tipo de tanque, mas que há algo errado, já que a tal arma roubada deveria ser capaz de alcançar cidades na Rússia, então deve ser algo além de um simples tanque ou um míssil. Snake diz que faz sentido, mas a julgar pelas características das partes que sobraram, com certeza se trata de uma arma terrestre. Roy diz que as coisas não se encaixam e Snake decide procurar mais. Snake recebe uma chamada e pensa ser de Campbell, mas ouve apenas uma risada e pergunta quem é. O homem do outro lado diz que apenas ouviu uma voz familiar e decidiu dizer um "oi", além de agradecer por ele ter tomado conta do Coronel Volgin. Snake indaga sobre ser o Volgin de Groznyj Grad e o indivíduo misterioso fica contente por ele ter se lembrado. Ele diz que não pode revelar o seu nome, mas que Snake pode chamá-lo de "Prividyenie", Snake sabe que significa Ghost e o homem diz que não importa, chame-o como quiser, o que interessa é que estava ouvindo a conversa de Snake e sabe que ele está interessado no protótipo da arma.

Snake pergunta se ele sabe de algo e Ghost pergunta de volta, se Snake se lembra do Shagohod. Snake diz que se trata do monstro que Sokolov construiu, um tanque armado com um míssil nuclear e chega a conclusão que então a arma que GENE roubou deve ser um tanque nuclear, mas lembra-se de que o Shagohod só podia carregar um único míssil, e não poderia atingir vários alvos na Rússia como a ameaça aponta. Ghost diz que Snake está correto, que o Shagohod não poderia fazer isto, mas que os EUA já desenvolveram a tecnologia de MIRV's. Snake reconhece a sigla, que significa "Multiple Independently - Targetable Re-entry Vehicles, um único míssil que carrega várias ogivas e pode atingir diversos alvos de um única vez. Ghost diz que é exatamente isso, só que os MIRV's tem seus pontos fracos, como a baixa

precisão, alto custo de lançamento e a inabilidade de serem parados após o seu lançamento, mas que os EUA desenvolveram este arma que foi roubada justamente para sanar esses problemas. Snake pergunta se é algum tipo novo de tanque e Ghost diz que seu novo design permite que os mísseis penetrem na defesa de qualquer país do mundo e que nenhum radar pode identificá-lo, além de, como plataforma de lançamento independente, ele pode penetrar em qualquer tipo de terreno sozinho, sem a necessidade de qualquer tipo de suporte. Snake fica confuso e Ghost continua a explicação, dizendo que para o Shagohod isso seria impossível, mas, e se este novo tanque fosse algo mais leve, mais móvel, praticamente um tanque com pernas?

Snake finalmente compreende e lembra-se que, ao mesmo tempo em que Sokolov desenvolvia o Shagohod, Granin trabalhava num projeto de tanque com pernas que se chamava Metal Gear e pergunta se Ghost na verdade é Granin, mas logo lembra que Granin deve estar morto, ele foi morto por Volgin. Ghost diz que esse nome traz lembranças, mas que não é ele. Snake então conclui que a tal arma roubada trata-se de um tanque com pernas capaz de carregar múltiplas ogivas e mísseis nucleares. Ghost diz que é isso mesmo, mas ele ainda deve estar em estágio de preparação, não estando ainda pronto para lançamento e que foi roubado dos EUA foi apenas o tanque, o Metal Gear em si, e que GENE pretende arma-lo com mísseis e ogivas russas, que estavam guardas naquela base.

Snake pergunta se o Metal Gear pode usar mísseis russos e logo se dá conta de que, na verdade, o Metal Gear é originalmente um projeto russo, ficando surpreso pelo fato da FOX ter conseguido roubar algo daquele tamanho dos EUA. Ghost diz que há um oficial do governo envolvido e que foi dado como morto, mas ele acredita que tal oficial esteja em algum lugar como um aeroporto ou coisa parecida, se arrependendo do que fez. Snake diz que então, tudo o que ele tem que fazer, é de alguma forma tirar de operação o Depósito de Ogivas da península, impedindo que o Metal Gear seja carregado e lançado. Ghost diz que vai dar toda ajuda que puder e que, mesmo sendo um "fantasma", ele não pode permitir que mísseis sejam lançados em sua pátria.

Snake entra em contato com Campbell e explica a nova situação. Roy diz que faz sentido e que as partes que Snake encontrou ajudam a reforçar o que Ghost disse. Ele diz que a prioridade agora é descobrir o local onde guardam as ogivas e torna-las inúteis, impedindo assim o lançamento. Ele manda soldados ao redor da ponte ao leste da península, área que ainda não conhecem, em busca de informações sobre o depósito. Enquanto as unidades saem à procura do local de armazenagem, Campbell diz que tudo o que eles têm que fazer agora é impedir que as ogivas cheguem às mãos de GENE. Os soldados seguem em direção da Base de Segurança e voltam com informações sobre o local do armazém.

## Python

Campbell pede a Snake para ir ao armazém, em um primeiro momento, apenas para tentar descobrir o local exato onde guardam os mísseis. Realizar uma procura pelo prédio e voltar para a base móvel com as informações necessárias para elaborarem um plano. Snake vai ao lugar e consegue documentos que relatam o local das ogivas. Ele retorna também com um mapa do local. Campbell diz que aquilo será de grande utilidade, mas há um problema, eles têm que impedir que as ogivas saiam do local, mas não sabem que parte destruir e tampouco como destruir. E como nos documentos encontram-se relatórios que denotam a recém chegada unidade de transporte ao local, eles têm pouco tempo e não poderão ficar decidindo o que fazer no caminho: portanto a ordem é infiltrar-se no local e decidir o que fazer lá dentro, mesmo parecendo suicida, eles têm que arrumar um jeito de impedir o carregamento.

Snake segue em direção ao local e, como Campbell suspeitava, já há unidades preparadas para o transporte dos mísseis, ele segue por dentro do armazém, a segurança está reforçada e há alarmes por todo o local. Snake continua base adentro, mas não acha nada, Campbell diz que esses mísseis devem ser pesados e deve haver algum tipo de elevador pelo local e que, mesmo sendo especulação, se eles conseguirem paralisar este possível elevador, podem impedir o transporte das ogivas. Destruir o elevador em si está fora de cogitação, então o ideal é achar a sala de máquinas e procurar por algo lá. Snake segue em direção ao subsolo e chega ao local, Campbell diz que aquele local deve prover energia para grande parte da base, inclusive para o elevador, e diz para Snake destruir a fonte de energia. Snake coloca alguns

Um antigo camarada de Snake, Python havia sido dado como morta há 10 anos no Vietnam. Com seu corpo incapaz de regular a própria temperatura, Python foi encarcerado em uma armadura com nitrogênio líquido, prolongando sua vida.



explosivos TNT pelo local, se afasta e se prepara para detoná-los, mas quando aperta o dispositivo, nada acontece.

Python surge no local e diz que Snake deveria ser mais cuidadoso, já que as paredes do local são mais frágeis do que parecem. Ele diz que, da forma como Snake colocou as bombas, a destruição seria grande demais e acabaria fechando a sua própria rota de fuga. Ele completa dizendo a Snake que ele está tão concentrado em completar sua missão, que acabou negligenciando sua própria segurança. Snake pergunta se Python desativou as bombas, já que ele não teria tempo suficiente. Python diz que teve tempo de sobra, já que precisou apenas congelar os detonadores e pronto, nada de explosões. Snake então diz a Python que já faz tempo e que não sabia que ele estava vivo, perguntando por que ele usa aquela roupa estranha. Python diz que realmente faz tempo que eles não se viam, talvez mais de 10 anos, eles ainda eram muito novos. Snake diz que The Boss havia sumido na época, ele estava perdido e que então Python o ajudou. Mas ele pensou que Python estava morto, em consequência dos machucados graves que ele sofreu no Vietnã. Python diz que foi isso mesmo, ele ficou abeira da morte, seu corpo perdeu a habilidade de regular sua temperatura e se ficasse daquela maneira, seu corpo entraria em combustão e ele queimaria até a morte. Por isso foi desenvolvida esta roupa com tanques de nitrogênio líquido, que o mantém numa temperatura baixa, porém, sustentável, além de lhe dar outras habilidades. O ar à sua volta começa a congelar e ele pede a Snake que observe. Snake pergunta o porquê de ele ter se juntado à rebelião, ele era um bom soldado. Python diz que era sua única salvação. Ele diz que CIA o ajudou e o deixou vivo por todo este tempo porque eles têm medo de Snake. Então ele foi escolhido para ser melhorado e transformado no que eles chamaram de Anti-Snake, o único que teria alguma chance em uma luta com o famoso Big Boss. Ele diz que desde que voltou para a FOX, mandaram-no para diversas missões de assassinatos, chacinas e coisas do tipo, para manter suas habilidades em forma. Ele pergunta a Snake se ele se lembra daqueles que ele matou em batalhas, porque ele se lembra, diz ter pesadelos todas as noites, mas que ele já derramou sangue demais para parar poder voltar atrás. Python saca um rifle e diz que os seus pesadelos irão acabar naquele dia, que ele espera por este momento há tempos. O momento em que ele enfrentaria Snake como seu inimigo, e que vai completar o seu propósito para poder se ver livre. Ambos começam a lutar.

Snake começa a atirar em Python, mas ele congela suas armas, Snake então começa a correr e a se esconder pelo local, apenas com sua MK22 Traquilizer, até que consegue acertar alguns tiros em Python, que cai praticamente inconsciente. Ele fica caído, em frente a Snake, e se diz impressionado, agora entende porque a CIA teme Snake. Ele diz para Python ficar quieto, enquanto tenta impedir o vazamento na rouba de Python que se abriu com um buraco, Python pede a ele que pare, pois seus braços irão congelar, Snake diz que ele ainda lhe deve dinheiro de um jogo de poker e por isso não pode deixá-lo morrer. Python explica que seguiu GENE porque ele o prometeu redenção, mas que agora ele percebe que soldados não encontram redenção na bondade de sua pátria ou no ódio por seus inimigos, soldados precisam de um herói, um homem por quem eles entregariam suas vidas com satisfação. Ele termina perguntando se Snake pode carregar o fardo de saber que seus homens têm suas vidas nas mãos dele, porque caso ele não consiga carregar este fardo, então jamais derrotará GENE. Snake ajuda Python até o caminhão e Campbell diz que agora é tarde demais, os inimigos já carregaram as ogivas do armazém, porém, eles não podem desistir, e agora talvez a única solução seja destruir o Metal Gear em si. Mas para isso eles precisam saber onde ele está. Levando em consideração que o Metal Gear é algo maior e um alvo mais fácil de se achar, Campbell sugere a Snake que procurem informações sobre o paradeiro do tanque. Snake lembra sobre Ghost ter citado algo sobre um oficial do governo que ajudou GENE com o transporte do Metal Gear para a península, ele estaria em alguma pista de pouso ou algo parecido. Campbell e Snake decidem então procurar o tal aeroporto e o oficial citada para saber o paradeiro de Metal Gear. Espiões são enviados pela base e retornam com as informações necessárias, Campbell diz a Snake para fazer uma busca completa pelo aeroporto em busca do oficial, interrogá-lo e voltar à base móvel. Snake chega ao local e encontra o oficial, ele revela que o as ogivas foram levadas para um silo, localizado a leste da ravina.

Campbell conclui que se as ogivas foram transportadas para um silo, Metal Gear já deve estar sendo movido para lá também para ser carregado. Snake segue com uma equipe em direção ao local e invade o complexo, lá dentro o alarme toca e um ninja aparece com alguns soldados. Os guardas detectam a presença dos intrusos e soltam o Soldado Perfeito, Null, com a missão de prendê-los. Snake saca sua arma e descarrega em direção a Null que desvia as balas com sua espada, enquanto corre em direção a Snake, pula por cima dele e caiu do outro lado, ambos começam a lutar, Null é extremamente rápido, mas nenhum deles consegue vantagem sobre o outro. Null não se conforma por Snake ainda estar vivo, ele diz que ninguém enfrenta o Soldado Perfeito numa batalha e sobrevive, mas Snake ainda está de pé, ele pergunta por que e ataca novamente, Snake se esquiva e reconhece os movimentos do soldado, ele lembra-se de uma criança que viu em Moçambique e lutava com esses mesmo golpes. Null grita de raiva e soldados aparecem na companhia de Cunningham, que ordena a Snake que fique quieto, enquanto o acerta com uma coronhada. Null vai pra cima de Snake e prepara-se para matá-lo, mas Cunningham ordena que ele pare, pois sua missão foi completa. Null não consegue se conter e ainda quer eliminar Snake desacordado no chão, o Lieutenant insiste para ele parar, pois sua missão acabou. Null finalmente cede e desiste.

Campbell perde o contato com Snake, os soldados da resistência insistem para irem salvá-lo, Campbell diz que sim, mas precisam antes interrogar alguns oficiais e tentar descobrir para onde Snake foi levado. Um grupo sai em busca de informações e descobre que Snake foi capturado e lavado até a casa central da base. Campbell reúne os soldados e segue em direção ao local.

Snake está amarrado a uma cadeira, GENE e Cunningham estão à sua frente. GENE diz a Cunningham que ele fez um show para conseguir capturá-lo, mas que informações conseguidas através de tortura não são confiáveis, ele prefere que um interrogador não cause dor ao seu interrogado. Cunningham diz que ele está certo, mas que Snake fazia parte da FOX e para ele, isso nem se classifica como tortura, é como dizer um "oi". GENE diz que o Liutenant deve conhecer os limites de Snake, foram da mesma unidade, mas que não vai ser fácil conseguir o que querem dele, Cunningham diz que vai conseguir a informação sobre o paradeiro da Legacy de qualquer forma. GENE pergunta se ele vai usar Soro da Verdade e que nem adianta porque os membros da FOX são imunes a isso, Cunningham diz que desenvolveram uma fórmula mais potente, GENE diz para tomar cuidado, pois uma fórmula mais potente pode deixar Snake inconsciente, o que não ajudaria em nada, perguntando o porque da pressa, Cunningham diz que esta parece ser a melhor maneira, mas GENE pede para falar com Snake antes do Liutenant começar. Cunningham sai do local e GENE começa a conversa.

GENE diz que Snake realmente é um oponente formidável, que agora vê porque ele conseguiu o título de Boss, mas ainda sim ele está encrencado. GENE pergunta a Snake a quem ele é leal, porque ele luta, o que é um país, o que é um soldado, afirmando que Snake deve ter perdido a noção de tudo isso, e por esta causa, deve ter saído da FOX. Mas que, uma vez que você herda a alma de um guerreiro, não se pode sair do campo de batalha. GENE sorri, e diz a Snake que vai lhe contar uma história:

**GENE:** *"Todo esse negócio de roubar o Metal Gear... Foi tudo uma armação desde o começo. A idéia foi da CIA. Eles planejavam entregar o MG desenvolvido pelos americanos para os russos. Devolver ao inimigo uma arma criada por eles mesmos. E você sabe por quê?"*

**Snake:** *"Esclareça-me."*

**GENE:** *"Para prolongar a Guerra Fria. A nova política econômica foi falha e deixou as finanças da URSS em frangalhos. E para piorar, graças ao trabalho da The Boss há seis anos atrás, eles perderam a Philosopher's Legacy. Os russos não podem mais sustentar a grande demanda militar da guerra Fria. E agora, a América, além de adquirir a Legacy, desenvolveu com sucesso o uso de MIRV's em batalha, movendo-se na direção de cimentar a sua superioridade militar através do tratado de SALT. A esta altura, o balanço global do poder vai rapidamente se ruir, e pouco depois disso, a Guerra Fria vai acabar. E quando isso acontecer, a importância da CIA vai diminuir. Consideravelmente. Não haverá motivo para ela existir".*

**Snake:** *"Então a CIA está dando o Metal Gear aos russos para manter o balanço do poder?"*

**GENE:** *"MG é uma arma muito mais avançada do que qualquer MIRV, seria uma arma valiosa e um trunfo para Moscou, um que deixaria o tratado SALT irrelevante. O mundo mover-se-ia pra longe dos compromissos e acomodações e, novamente, estaria dividido em dois. A era de soldados e espões continuaria. As ordens da FOX recebidas pela CIA não eram de proteger o MG durante o transporte, mas roubá-lo e então fazer parecer que haviam desertado para a URSS. Um plano esperto por parte da CIA, eu diria, tudo desenhado para proteger seus interesses organizacionais".*

**Snake:** *"Eu não acredito... Não pode ser..."*

**GENE:** *"É isso que você chama de país".*

**Snake:** *"Então foi por isso que você organizou uma rebelião?"*

**GENE:** *"Eu vou criar um mundo do meu jeito. Assim como soldados precisam de oficiais talentosos, os homens precisam de líderes talentosos. Líderes capazes de garantir uma direção ao mundo. Eu fui criado com este propósito".*

**Snake:** *"Criado?"*

**GENE:** *"Já ouviu falar do Projeto Sucessor?"*

**Snake:** *"Não".*

**GENE:** *"Era um experimento ultra-secreto conduzido pelos EUA. O seu objetivo: criar o mais competente comandante de batalha. Com a habilidade de travar guerras. A aptidão para a estratégia. A força para voltar do campo de batalha com vida. E o carisma para impressionar e dominar o coração dos seus soldados".*

"Minha voz possui um poder especial. Mais um produto do Projeto Sucessor. E a soldado que eles escolheram como um modelo de líder foi não menos do que a lenda em pessoa: The Boss".

**Snake:** "The Boss?"

**GENE:** "Eu recebi estes dons. Eu os herdei. Snake... Você herdou o título de Boss. Você foi a último discípulo dela. Você e eu somos como irmãos. Eu possivelmente não conseguiria matá-lo. Sinta-se à vontade, irmão, porque você está prestes a presenciar a criação do meu novo mundo".

GENE sai para a sala ao lado e pode ser ouvido em uma ligação. Ele confirma com alguém que as negociações com o Kremlim foram um sucesso, e que não os atrapalharão, agradecendo em seguida pela ajuda. Ele diz que quando a CIA descobrir a trajetória dos mísseis ele vão entrar em pânico, tudo parte do plano desenvolvido por "ele", é claro. E por falar "nele", GENE pergunta ao homem do outro lado da linha que é que o está ajudando, já que ele não poderia conseguir arquitetar tudo isso sozinho, sem receber uma resposta, GENE conclui que deve ser tratar do homem com o mesmo codinome de Null. GENE continua, dizendo que "ele" deve saber que está traindo seus próprios "empregadores" e pergunta o que ele tem em mente, se pretende trair GENE também. Ele termina a ligação se dizendo que o aguarda no novo mundo, o que ele criará, e se despede de seu grande amigo, Ocelot. Neste momento, dois guardas entram pela porta desesperados, GENE pergunta o que houve e eles avisam que Null está fora de controle e são interrompidos pela espada do Soldado Perfeito dilacerando seus corpos. Ursula, que está junto com GENE, se prepara, Null diz que precisa completar sua missão, Snake está vivo e ele precisa matá-lo. GENE explica que Snake está preso, Null não se conforma e mais soldados aparecem, mas apenas para virar picadinho em seguida, Null segue em direção a GENE e Ursula tenta impedir, GENE a segura enquanto Null parte pra cima dele gritando que precisa matar, matar ele de qualquer jeito. Null ataca GENE que desvia do golpe, atirando facas nas pernas e braços de Null, mandando-o para longe com um ataque psíquico. Em seguida sua voz fica com o estranho eco e ele ordena a Null para seguir suas ordens, ele é o seu comandante. Null fica paralisado e guardas o levam de volta a sua câmara, Ursula os acompanha. GENE estranha que, mesmo com sua memória destruída após cada missão, o encontro com Snake deixou Null descontrolado em suas emoções.

Enquanto isso, Campbell segue em direção ao local e está perto da ponte, onde pede a seus aliados que achem um mapa do local para saber o local exato onde Snake está preso. Snake está jogado no chão da cela quando Elisa aparece, ela trás comida para o guarda e diz querer falar com o prisioneiro. O guarda a deixa passar, Elisa pede a ele que não olhe. Ela encontra Snake e diz estar contente por ele estar vivo, que não esperava que ele conseguisse sobreviver a uma luta com Null, pedindo que ele coma a comida, mas que fique quieto. Elisa abraça Snake e comunica-se com ele por telepatia.

Elisa diz que não tem poder para comunicar-se por muito e avisa que GENE já começou a carregar o MG com os mísseis. Snake fica perplexo e diz que é muito cedo, perguntando se as negociações falharam. Elisa diz que não sabe, nem ela e nem Ursula conseguem entrar na mente de GENE para saber o que ele está planejando e porque está negociando tanto com os EUA quanto com a URSS, ela diz que GENE está preparando o MG independente do resultado das negociações. Mas ela não pode parar o MG e só pode contar com Snake, Elisa avisa Snake que o MG foi levado do cais para a fábrica de montagem para carregá-lo, Snake deve pará-lo agora e impedir o lançamento dos mísseis. Snake quer saber porque ela está ajudando, Elisa diz que teve uma premonição e viu Snake destruindo o Metal Gear, suas premonições nem sempre se realizam, mas isso indica que Snake tem chances de parar GENE. Snake pergunta se ela pode tirá-lo dali, ele diz que não agora, mas que a sua sorte irá mudar. Elisa para de falar e parece fraca, o soldado bate na porta e diz que já chega, que o tempo dela acabou.

Campbell consegue o mapa do local através de seus aliados e envia um grupo para salvar Snake. Uma unidade de resgate liderada por Jonathan chega ao local e encontra a cela de Snake. Ele agradece a ajuda, Jonathan liberta Snake, que os avisa de agora saber onde colocaram o Metal Gear, eles não tem que perder mais tempo ali. Eles saem por uma passagem e são surpreendidos por um holofote, é Cunningham em seu planador, elogiando os homens que Snake conseguiu como aliados, dizendo ter sido surpreendido por um soldado como Snake, especialista em missões solo, ter camaradas para o resgatarem. Ele diz que foi erro, que Snake quase conseguiu escapar, não fosse a ajuda que Ursula lhe deu. Ele diz que ela é ainda um



Resultado do Projeto Sucessor, GENE fazia parte de um projeto ultra-secreto do governo para criar o mais eficiente comandante de batalha. Agora, líder da Unidade FOX, GENE renega os EUA e planeja "esquentar" a Guerra Fria.

mistério para ele, mas que ainda tem suas utilidades, mas de qualquer maneira, agora ele pode continuar com o interrogatório, perguntando onde está a Legacy que Snake roubou da KGB. Snake diz não saber do que Cunningham está falando. O Liutenant fica nervoso e diz que se Snake vai continuar mentindo, ele vai matar seus soldados um por um, enquanto saca sua arma e atira em um deles. Ele repete a pergunta, Snake diz novamente que não sabe e Cunningham então atira em outro soldado. Snake o manda parar, Cunningham diz que ele está mentindo e que o Pentágono disse a ele que Snake saberia. Snake pergunta o que o Pentágono tem a ver com isso tudo e qual é a posição dele na história da Legacy. O Liutenant diz que chega e que vai matar todo mundo, o caminhão de Campbell chega e para entre eles, acertando a plataforma de Cunningham e derrubando-o. Elisa está junto. Snake ajuda Jonathan entrar no caminhão e todos fogem enquanto os soldados de Cunningham atiram, sem sucesso. Eles chegam a sua pequena base, Campbell diz que apesar de Snake ser um especialista em missões solo até que ele consegue liderar um esquadrão, Campbell pergunta quem é a dama e Snake diz que é Elisa, ela os ajudou a escapar. Campbell puxa Snake de lado e pergunta como ele conseguiu uma garota tão nova e ainda mais uma do lado de GENE, sendo que em alguns anos ela vai se tornar uma bela e interessante mulher...

Elisa os interrompe e diz que precisam ir para aproveitar enquanto ainda está escuro e dar uma olhada na fábrica de montagem, Snake diz para ela mostrar o caminho. Ambos caminham pela floresta em direção à fábrica e Snake pergunta a ela sobre o comentário de Campbell, ela pergunta se é sobre o fato dela ser nova e Snake diz que não, que é sobre ela ter traído GENE. Ele quer saber por quê. Elisa diz que já o explicou que é porque conta com ele para destruir o MG. Snake diz pensar que ela era leal a GENE. Ela diz que também pensava ser, num primeiro momento. Ela diz ainda ser grata a ele mesmo hoje. Na Alemanha Oriental, ela e Ursula eram usadas como experimentos e GENE as libertou. Mas depois ele viu que os comunistas, os americanos, são todos iguais, tudo o que eles querem é descobrir os segredos dos dotados de ESP para utilizá-los em guerra, por isso, ela fugiu e seguiu GENE. Snake pergunta então porque ela o traiu. Elisa diz que foi por causa dos mísseis e das ogivas nucleares. Ela explica ser uma vítima sobrevivente da bomba atômica, diz que seus pais eram psíquicos que trabalhavam para a URSS, então houve um acidente na fábrica de Kyshtym, nas montanhas de Ural, e eles foram mortos na explosão.

Ela continua, explicando que seus poderes e os de Ursula apareceram como consequência deste acidente, ela ainda pode ver seus pais morrendo, assim como a nuvem de detritos subindo aos céus. Snake diz que também já foi vítima de testes nucleares, no Atol de Bikini, Elisa diz que, de alguma forma, sabia disso. Snake pergunta se foi por isso então que ela o salvou e ela responde talvez, ela diz esperar deixar alguma esperança para o futuro, já que não pode ter filhos. Snake diz que também não. Eles chegam a um morro de onde podem ver a fábrica, Snake nota que já é bem tarde para as luzes estarem ligadas e o pessoal trabalhando. Elisa diz que com ela fora da base, Null vai demorar mais para voltar a ativa e Snake diz que então ele só tem que se preocupar com Cunningham. Ela diz que não, que a verdadeira preocupação deve ser com GENE. Ele foi desenvolvido para dominar qualquer soldado e suas habilidades são provenientes da própria The Boss. Ela teme que GENE seja mais forte até mesmo do que Null. Snake diz que ela foi corajosa em traí-lo, mas ele diz que o fez porque acredita em Snake. E relata que Ursula viu Snake enterrando o mundo no medo, mas que ela viu Snake parando Metal Gear. Elisa diz que foi a primeira vez em que elas tiveram visões diferentes, mas que ela acredita nele. Snake diz que é melhor voltarem e fazerem um plano para invadir o local.

### **Metal Gear**

Todos se reúnem e comemoram a volta de Snake. Campbell explica que, graças às informações passadas por Elisa, eles sabem onde está o MG e que ele está sendo carregado neste momento, então não há tempo a perder, eles precisam partir agora. Eles chegam à fábrica de montagem e Campbell diz que esta é a cartá-trunfo de GENE, se eles conseguirem destruir o MG, terão dado um grande passo em direção à inocência de Snake perante os EUA, o que seria a vitória para todos. Uma equipe liderada por Snake invade o local e, seguindo as orientações de Elisa, consegue encontrar o Metal Gear. Elisa diz à todos para se prepararem para colocarem as bombas, quando ouvem um helicóptero que trás GENE e diversos soldados surgem do nada, cercando Snake e seu grupo. O Metal Gear começa a se mover e todos se espantam, o piloto começa a atirar em GENE, mas erra, matando os soldados que o acompanhavam, ele reclama e diz que na próxima não vai errar, expulsando-os assim de sua base. Snake reconhece a maneira de falar e vê que se trata do Coronel Skowronski. Ele tenta continuar atirando, mas a metralhadora trava, Snake aproveita o momento de distração para correr em direção a GENE e rendê-lo com sua arma. Snake diz que agora o trunfo de GENE já era e pede a ele que ordene a seus homens para abaixar as armas. GENE começa a rir e diz que Snake realmente fez um grande show, ele não viu nem como Skowronski tomou conta do MG, mas que como prova de agradecimento ele vai mostrar a Snake o seu verdadeiro trunfo.

GENE usa uma espécie de poder mental e grita para Ursula acordar. Elisa começa a passar mal, seu corpo treme e ela fica como se estivesse possuída. Elisa pede a Snake que atire nela antes que Ursula acorde ou todos morrerão. Snake fica estático e não sabe o que fazer quando a voz de Elisa muda, como se



outra pessoa estivesse falando, ela diz a Snake que vai matá-lo antes que ele semeie seus filhos malditos pelo mundo. Ela usa o poder da mente para atirar Snake ao chão, enquanto isso GENE explica que na verdade Elisa e Ursula eram uma única personalidade, mas com o processo de aumentar os poderes mentais dela, Elisa acabou se tornando duas, uma pessoa com dupla personalidade. Ele diz que aquele MG pode ser apenas um protótipo incompleto, mas que só por ter Ursula do seu lado já valeu a pena. O MG começa a se mover e Skowronski é derrubado da cabine. Ursula utiliza seus poderes para levitar e entra dentro do MG, tomando o controle e atacando Snake. Ele aproveita os explosivos para destruir as pernas do robô gigantes e consegue pará-lo. O Metal Gear entra em chamas com Ursula ainda dentro, ela começa a gritar e o tanque explode.

Os soldados que acompanhavam GENE ficam perplexos como um único homem pode ter destruído ar tão potente sozinho, alguns largam suas armas e dizem que agora a tão sonhada nação deles jamais vai ser construída. GENE começa a rir e diz que foi tudo maravilhoso, que somente Snake poderia ter destruído o RAXA com Ursula comandando-o e que agora vê porque Ocelot está de olho nele. Snake pergunta o que Ocelot tem a ver com tudo isso, GENE continua rindo e diz que gosta dele. Snake diz que basta, agora que ele destruiu o Metal Gear, GENE não pode mais chantagear o mundo com uma ameaça nuclear. GENE diz que Snake não sabe o que está falando e o rádio de Snake toca, ele responde dizendo que agora não é hora para isso, do outro lado da linha é Ghost, avisando Snake que ainda não acabou. Ghost aparece em pessoa e explica que aquele na verdade não era o Metal Gear com capacidade de lançamento de mísseis, aquele era o modelo MG - RAXA, produzido apenas para avaliação de performance, um modelo de testes. Snake fica abismado e olha bem para Ghost, percebendo que se trata de ninguém menos do que Sokolov.

Snake finalmente se dá conta de que seria Sokolov, afinal, quem mais poderia saber tanto sobre o MG senão ele. GENE também fica surpreso com o aparecimento de Sokolov e diz que não espera ser traído por ele. Sokolov diz que é grato a GENE por ele tê-lo resgatado de Groznyj Grad, além de levá-lo de volta aos EUA junto com sua família. Mas lançar mísseis do MG direto na Rússia, ele não poderia permitir isso, não poderia ver as criações dele serem usadas contra sua pátria. GENE pergunta a Sokolov se ele mesmo sendo um cientista nuclear, desenvolveu os primeiros foguetes conhecidos pelo homem, ajudou na construção do Metal Gear nos EUA e ainda sim não esperava que aquilo fosse usado contra a Rússia um dia, Sokolov fica em silêncio. Enquanto isso, o modelo principal do MG está sendo transportado por helicópteros. Snake pergunta se aquele é o verdadeiro e GENE diz que sim, afirma que o modelo RAXA era apenas uma isca e que Ursula conseguiu dar a ele bastante tempo com seu show. Snake aponta uma arma para GENE e manda-o parar, GENE diz a ele para atirar se quiser, mas que antes faça uma pergunta a si mesmo: se Snake merece puxar o gatilho. GENE diz que Snake herdou o título de Boss, mas mesmo assim nunca parou para pensar sobre o futuro que ele quer ver. Snake se surpreende e GENE começa um discurso para os soldados presentes, com a mesma voz de outrora ecoando pelo local:

**GENE:** "Soldados, ouçam as minhas palavras! A Guerra Fria acabará em breve. Porque nem os EUA nem a URSS tem a força ou a autoridade para moldar o mundo da maneira que desejam. Mesmo enquanto a América se afunda pela lama do Vietnam, seus aliados no Ocidente ainda conseguem um tremendo crescimento econômico. E com o colapso de sua economia, a Rússia não pode mais manter as demandas financeiras de seu vasto exército. Mas o fim da guerra não significa que a paz irá se seguir. Livres do domínio mundial das superpotências, o nacionalismo rapidamente vai se tornar a força motora por trás da

*política. E o sempre grande buraco entre os ricos e os pobres se tornará a chama do ódio entre as nações. Armas nucleares escaparão das mãos das superpotências e se espalharão pelo mundo. Logo ninguém saberá quando ou de onde virão os ataques. Os aliados de hoje se tornarão os inimigos de amanhã. E pior: há de chegar o tempo em que soldados da mesma pátria estarão matando seus irmãos! Assim como vocês o fazem agora! Que poderá garantir que amanhã vocês estarão mirando suas armas para seus próprios vizinhos! Para seus camaradas! Para suas famílias!”*

**(Snake manda GENE parar, mas ele continua).**

**GENE:** *“Por acaso não há ninguém aqui que não tenha inveja ou rancor contra você? Ninguém que zombe de você? Ninguém que realmente não precise de você? Não há, realmente, ninguém que deseje a sua morte? Um de meus homens está de pé ao lado de você agora. E as suas instruções são para matarmos, por traição!”*

**(Sokolov começa a tremer e Snake pede a GENE que pare logo com isso, os soldados começam a se estranhar e pensam que qualquer um ao seu lado pode ser inimigo, eles ficam confusos e dizem que vão morrer).**

**GENE:** *“O seu inimigo está bem ao seu lado agora. Seria você...? Ou você...? Este planeta é como uma bomba gigante. Vejam como ele simplesmente se destrói com uma única ogiva nuclear. Ou até mesmo, com uma única bala...! [Dando risadas] Vejam! É o inimigo!”*

Neste momento os soldados se descontrolam totalmente e começam a se matar, atirando para todo lado. Jonathan tenta se proteger e Snake manda os soldados cessarem fogo, mas é inútil. Uma bala acerta o braço de Snake, GENE diz que se Snake quiser que eles parem, que o faça sozinho, Snake diz então que GENE quer matar todos os seus homens, mas GENE diz que não vai matar ninguém, porque não precisa, já que eles o fazem por ele. GENE completa dizendo que os humanos são criaturas frágeis, tolas e violentas e pede a Snake que contemple ele mesmo, a verdadeira face da humanidade. Jonathan percebe que um soldado está prestes a matar Snake e entra na frente, tomando dois tiros no lugar dele, GENE entra em seu helicóptero e Snake fica no local, em meio à pilha de corpos ele agoniza.

Eles se reúnem de volta ao caminhão, e como já sabem que aquele MG não era o principal, lembram-se de GENE falando que o verdadeiro já estava sendo carregado, isso significa que ele só pode estar no Silo de Mísseis. Espiões ao enviados ao local e descobrem que há uma porta gigante impenetrável. Campbell diz que deve descobrir uma maneira de desligar o suprimento de força e abrirem-na manualmente, um dos soldados aliados diz que há uma subestação de energia próximo à ravina. Snake segue em direção ao local, o plano é destruir a subestação e entrar no silo com a porta aberta manualmente. Ao chegar, Campbell avisa a Snake que ele não pode destruir os painéis agora, pois há um sistema de emergência e não daria tempo de destruir e volta correndo ao silo a tempo de abrir a porta, então a idéia é colocar bombas com timers. Snake chega até o painel de energia e coloca a bomba com times, Campbell diz que agora é só ele voltarão caminhão para seguirem em direção ao silo. Mas Snake e um dos soldados que está com ele descobrem vários corpos de soldados mortos em um local, gritos podem ser ouvidos por perto e Snake percebe que se trata de Null.

Vários soldados o enfrentam, mas sem sucesso, Null desvia-se das balas e mata todos, enquanto pergunta onde está aquele homem, referindo-se a Snake, quando ele o vê. Null diz que finalmente o encontrou e pergunta porque ele ainda vive. Ele diz que costuma ter sonhos, sobre seus camaradas, eles vêm com braços fortes e vozes sorridentes, mas quando ele acorda, não vê nada disso, tudo some. A felicidade, o ódio, o sofrimento, a memória... Quando ele acorda tudo o que vê são os corpos dos homens que ele matou, no chão em frente dele. Ele diz que sabe que as pessoas morrem por crimes, doenças, acidentes, guerras... Não interessa o quão boa seja a pessoa, ela vai morrer, mesmo que ele não a mate. O mundo está cheio de morte. E mesmo assim, Snake simplesmente não morre. Ele continua perguntando por que, e o que Snake espera conseguir “ficando vivo”. Ele avança em direção à Snake, que diz conhecer seu nome. Snake diz que foi há quatro anos atrás, em Moçambique. Ele viu um soldado, ainda criança, com um grupo da guerrilha que lutava pela independência. O pequeno garoto matou dúzias de homens apenas com uma faca. Ele deixava os inimigos desprevenidos com a franqueza e a inocência de uma criança e depois acabava com eles com a crueldade de um caçador. Ele falava um pouco de alemão então seus inimigos começaram a chamá-lo de Frank - Jäger.

**[NA]** – Jäger vem do alemão e significa caçador. Escreve-se Jäger com trema apenas no idioma alemão, quando transportado para o inglês adiciona-se o “e” para o som ficar parecido com a pronuncia em alemão, que é algo como “ieguer”. Bom, explicado isso, chega-se a duas conclusões: a primeira é que Jaeger não é o sobrenome de Gray Fox, já que foi uma espécie de apelido que deram a ele, talvez algo como fizeram com Jack – O Estripador. Segundo, o porquê do sobrenome de Naomi ser “Hunter”, num claro jogo-de-palavras com o apelido de seu “irmão”: Hunter = Caçador = Jäger = Jaeger.

Snake pede a Null que não faça mais isso, que os braços fortes e seus aliados vão lhe ajudar. Null prepara sua espada e diz que não. Ele é o Soldado Perfeito, onde ele existe não há outros soldados, ele não precisa de nome, é apenas, Null. E assim que ele matar Snake, vai poder voltar a ser Null. Ambos iniciam uma batalha que desta vez, termina com Snake como vencedor. Null se lembra de Big Boss, lembra-se de quando ele o ajudou. Null diz ter sido criado por adultos com intenção de tornarem-no uma ferramenta de guerra, mas ele foi derrotado por Boss. E Boss olhou por ele. Snake pede desculpas e diz ter pensado que a instituição de reabilitação que ele o deixou fosse um lugar seguro e não pensou que eles o submeteriam a esse tipo de experimento. Só pode ter sido armação dos Philosophers. Null diz que está tudo OK, que ele sempre o ajudou e que agora é sua vez, chamando todos a saírem do local e destruir tudo conforme o planejado. Snake ajuda Null voltar até o caminhão com eles.

Campbell diz que o incidente com Null os atrasou, mas que eles conseguiram plantar as bombas e agora é só partir para a entrada do silo. Chegando lá, os soldados detonam as cargas, Snake invade o local e chega até a porta do elevador que leva ao local subterrâneo do silo onde guardam Metal Gear. Mas antes mesmo de acionar o elevador o mesmo começa a subir, e revela Cunningham armado até os dentes em uma plataforma. Cunningham diz estar contente por Snake ter chegado até ali e, pra falar a verdade, ele não esperava tanto. Que "ele" estava certo sobre Big Boss. Mas ele diz que isso não importa mais, já que Snake não tem mais motivos para lutar porque sua missão acabou. Snake não entende, o Liutenant sorri e diz que vai explicar. Cunningham diz não ser leal a GENE, ele diz que a CIA pode controlar a Unidade FOX, mas que ele não é leal a CIA também. Ele diz que seu "patrão" é o Departamento de Defesa Americano. Snake pergunta o que isso quer dizer e Cunningham pergunta se ele sabe que a CIA e o Pentágono não andam "se dando muito bem" ultimamente. Snake responde se é sobre a briga pelas verbas e Cunningham diz que não, aprofundando a explicação. Ele cita a invasão da Baía dos Porcos em 1961, as operações secretas no norte do Vietnam, afirmando que a influência da CIA nos assuntos militares cresce a cada dia e com isso, o Pentágono começa a se sentir ameaçado e ainda por cima eles descobrem sobre o projeto de Metal Gear... Então GENE foi alistado pelo Pentágono como comandante da FOX para roubar o Metal Gear da CIA antes que ela o entregasse para os russos. Cunningham pergunta a Snake o que aconteceria se GENE lançasse as armas nucleares do Metal Gear contra a Rússia, mas ele mesmo responde: a CIA ficaria totalmente desacreditada e sua influência militar começaria a afundar imediatamente. Snake então acha um absurdo e finalmente se dá conta que Cunningham quer obrigar GENE lançar os mísseis contra a Rússia de propósito, mas que isso começaria um holocausto nuclear.

Cunningham diz que não é bem assim, ele explica que GENE é um renegado, a base que ele utiliza é russa, o design original do Metal Gear é russo e todas as ogivas que ele irá utilizar são russas, não há como culpar Washington e além do mais, ele está ali para não deixar evidências, enquanto mostra um míssil portátil. Snake vê que se trata de um Davy Crockett: uma bomba atômica em miniatura e portátil. Cunningham diz que até aquele míssil foi feito pelos soviéticos... Assim que GENE lançar o MG ele vai destruir tudo. Snake pergunta sobre a Red Army que está no local e ele diz que são seus inimigos, quem se importa com eles, enquanto sorri. Mas ele diz que Snake é um caso a parte, diz que ele seguiu direitinho o script que o Pentágono escreveu para ele. Snake fica confuso e Cunningham explica mais coisas. Ele diz que o motivo real do Pentágono tê-lo enviado para lá foi para ele justamente infernizar a vida de GENE. Eles queriam que alguém se infiltrasse no território, recrutasse aliados e deixa-se GENE sem muitas opções a não ser lançar o Metal Gear. E o único que poderia fazer isso sozinho seria justamente ele: Big Boss. Mas agora ele diz que a missão de Snake já acabou, mas eles ainda precisam de GENE para lançar o Metal Gear, ele pode ir para casa porque agora chega, há um helicóptero no topo da base a espera de Snake, onde ele pode voltar para o EUA, depois disso, ele vai destruir o local.

Snake aponta a arma para Cunningham, que pergunta o que diabos ele está e se a sua lealdade para com a CIA o cegou, sendo que a CIA nunca os ajudou enquanto estavam na FOX, os mandando apenas para as missões mais brutais.

### **(Vemos um close na prótese da perna de Cunningham).**

Ele continua, dizendo que quando ele voltou de uma das missões machucado a CIA apenas o mandou para um trabalho de escritório temporário, fizeram o mesmo com Snake também, além é claro de terem mandado a sua mentora para um país estranho e a deixaram morrer lá. Cunningham pergunta se Snake ainda faz aquilo pelos russos



Especialista em interrogatórios da Unidade FOX e originalmente um Tenente da CIA, Cunningham tem uma única missão: capturar Snake e descobrir onde está a outra metade da Philosophers Legacy.

e que não adianta, ele deve voltar para os EUA ou senão ele o mata. Snake lembra-se de Jonathan, Elisa e dos soldados que o ajudaram e diz que não vai deixá-lo usar o Metal Gear, não vai fazer isso por lealdade a ninguém e sim por lealdade a si mesmo e termina afirmando que não vai viver sua vida do mesmo jeito que The Boss viveu a dela. Cunningham diz então que agora sim, Snake é um verdadeiro traidor e ambos começam uma batalha. Após trocarem tiros Snake acerta a plataforma flutuante de Cunningham, que começa a pegar fogo.

Cunningham pergunta a Snake porque ele está fazendo isso, afirmando que se ambos voltassem à América receberiam grandes honras, mas agora, ele não vai morrer sozinho. Quando ele se prepara para lançar o Davy Crockett uma explosão acontece, matando-o e jogando o foguete perto de Snake, que o pega. A plataforma é destruída e Cunningham morre. Campbell entra em contato e diz que agora é o grande momento, o MG deve estar lá em baixo e basta pegar o elevador e destruí-lo. Snake desce pelo elevador e chega a uma sala de controle onde o verdadeiro Metal Gear está, quando vê GENE e vários corpos de engenheiros mortos pelo chão.

GENE diz estar feliz por Snake "juntar-se" à ele, Snake pergunta se ele matou todos aqueles homens, GENE responde não ter sido necessário, já que eles se desesperaram pelos crimes que cometeram e decidiram morrer. Snake não sabe de que crime GENE fala e pergunta se é sobre a armação do Pentágono. GENE então se dá conta que Cunningham contou a sua missão à Snake, e diz que ele foi um coitado que morreu imaginando estar no comando mas não passava de outra marionete. Snake diz que GENE deveria ser a marionete pois o Pentágono queria se livrar da CIA usando ele. GENE diz que Snake está errado. Que ele sabia de tudo desde o começo, dos planos do Pentágono, de que Cunningham iria traí-lo e usou tudo isso para seu benefício, para o seu plano verdadeiro.

Snake pergunta qual plano é esse e GENE explica que nunca vai lançar o metal Gear em direção à URSS, ele diz que o Pentágono deve ter se preparado para o caso de Cunningham falhar em destruir a base toda e não conseguir apagar as evidências e, por isso, já devem ter negociado com a Red Army. Mesmo que ele lance o MG na URSS, não haverá um holocausto nuclear. Snake então não entende e pergunta onde ele vai lançar o MG se não é na Rússia. GENE diz que vai lançar ele em direção à Virgínia, nos EUA, o quartel general da CIA em Langley e o Pentágono, os dois lares dos Philosopher's. Snake diz que ele está louco e GENE continua, dizendo que o caos será iniciado e que na pior das hipóteses, os EUA deixarão de existir como uma nação, que as ordens atuais do poder vão cair e que a Rússia também não vai sair ilesa, já que o Metal Gear será lançado de uma base russa carregando mísseis russos. Sob uma tempestade de críticas internacionais, os pactos em atual curso serão quebrados. E que isso pode gerar até uma guerra da URSS contra a NATO.

**[NA]** – A Organização do Tratado do Atlântico Norte (OTAN, embora na Europa se utilize mais a sigla inglesa), por vezes chamada Aliança Atlântica, é uma organização internacional de colaboração militar estabelecida em 1949 em suporte ao Tratado do Atlântico Norte assinado em Washington, DC a 4 de Abril de 1949. Os seus nomes oficiais são North Atlantic Treaty Organization, ou NATO, em inglês, e Organisation du Traité de l'Atlantique Nord, ou OTAN, em francês.

A organização foi criada em 1949, no contexto da Guerra Fria, com o objetivo de constituir uma frente oposta ao bloco comunista, que, aliás, poucos anos depois lhe haveria de contrapor o Pacto de Varsóvia, aliança militar do leste europeu.

Snake pergunta o porquê de tudo isso. GENE então revela: ele quer libertar o mundo do controle dos Philosopher's. Ele diz que vai criar um novo balanço do poder global à sua maneira, criar uma nova nação de mercenários somente com os soldados mais capazes.

### **(Podemos ver um mapa que focaliza em uma área entre o México e a América do Sul)**

GENE diz que aquela Península não é o lugar certo para isso, que a sua nação será uma organização das sombras, sem aspecto ou forma, eles se ocultarão nas profundezas do mundo e intervirão em conflitos por todo o mundo. Ele diz que a história estará sob o controle deles, e que eles completarão o que a carapaça que resta dos Philosopher's não conseguiu, utilizando uma nova geração de soldados superiores. Sendo que está organização será conhecida como a verdadeira Península dos Mortos ou, como ele gosta de chamar, Army's Heaven. Ele não vai deixar que o mundo se torne um parque de diversões para os interesses nacionais abstratos ou para os jogos políticos. GENE diz que utilizará uma força superior de exércitos para criar uma força superior de determinação e, assim, tornar o mundo um de novo, porque ele é o Sucessor e essa é o seu objetivo.

Snake diz que ele não passa de um ditador, usando o medo para manter seus soldados na linha. Usando palavras para iludir seus aliados, explorando aqueles que o vêem como um mentor e depois os jogando de lado, a nação que ele vai construir não é "o céu dos soldados" e que o lugar que os soldados procuram é fora

deste "céu". (Outer Heaven?). GENE manda Snake abrir os seus olhos porque este é o objetivo deles, é tudo parte de um plano grandioso e que, comparado com este fim, os objetivos pessoais dos soldados são insignificantes. Que aqueles que possuem um objetivo devem passar este objetivo para aqueles que não o tem. Snake pergunta então se GENE seria o "encarregado" de passar isto adiante e GENE responde que este é o seu objetivo, sua "chamada", sua convocação e que ele vai passar pra frente, vai entregar isso aos outros. Ele diz que as inúmeras massas que não tem vontade própria ou objetivos próprios precisam dedicar as suas vidas para uma causa maior, deixar de lado suas vidas triviais e seu contentamento insignificante, sacrificando a sua energia por esta causa – literalmente jogando suas vidas franzinas pela causa. Da mesma maneira que The Boss fez!

Snake diz que já chega e que GENE não tem moral para falar da The Boss. GENE então diz a Snake que então ele não deve ter descoberto, mas que há seis anos atrás, na operação Snake Eater Volgin lançou o Davy Crockett nas bases russas de Sokolov, causando uma mudança nos planos dos EUA de forma que eles teriam que assassinar The Boss para provarem a sua inocência, sendo Snake o assassino. Snake já sabia disso, mas GENE diz que aquilo não foi por acaso, Volgin não lançou o míssil por vontade própria... Aquilo também foi uma armação!

Snake fica intrigado e GENE diz que o lançamento do DC, a morte de The Boss, até mesmo a missão de Snake em Groznyj Grad, tudo foi uma armação, um plano de um único e perspicaz estrategista americano. (Vemos a foto com a silhueta de um homem). Snake pergunta quem foi e GENE o ignora, dizendo que The Boss deu a sua vida, mesmo sabendo que alguém tivesse desejando isso, ela se sacrificou pela sua causa, pelo seu objetivo, o seu "chamado". Um ato nobre, ele diz. Snake pergunta de novo quem foi e GENE diz que ele não precisa saber e que tudo o que ele precisa agora é de um objetivo porque o seu país não pode salvá-lo, nem a sua velha mentora, nem os seus chamados "amigos". Ele pede a Snake que se junte a ele, e assim ele receberá um objetivo. Snake diz que vai achar por conta própria o seu objetivo e que GENE e suas idéias malucas podem ir para o inferno. GENE então vê que não adianta conversar mais e que é chegada a hora de agir. Ele vai a direção ao botão de lançamento, mas quando está prestes a apertá-lo, um explosão ocorre, Ursula aparece flutuando na sala do Metal Gear logo abaixo e ataca GENE, que desvia. Ursula diz que mísseis nucleares jamais devem ser usados porque destroem tudo, as pessoas, os animais, as árvores e a própria terra, e que ela mesma sofre até hoje. GENE lança uma faca em direção à ela mas ela a para com o poder mental. GENE resmunga e diz que ela se aproveitou que ele baixou a guarda, pensando que ela estava morta, e leu os seus pensamentos, mas que agora não adianta mais, mesmo ela podendo com os pensamentos dele ela não pode com o seu corpo. GENE move-se rapidamente e apunhala Ursula com uma faca, ela cai no chão e GENE diz que vai arrumar outro jeito (de lançar o MG) e sai do local.

Snake segura o corpo de Ursula e as suas personalidades parecem se separar por um momento, Elisa diz a Snake que a trajetória já foi colocada no Metal Gear e que há uma sala de controle de reserva para o lançamento no fundo do Silo e pede para Snake impedir GENE. Snake diz obrigado e pede para ela não falar mais nada. Elisa começa a ter visões de um tanque que parece outro tipo de Metal Gear e diz que agora vê tudo claramente. Elisa diz que os futuros diferentes que as duas personalidades viram na verdade eram o mesmo. Ela diz que ele vai mesmo destruir o Metal Gear enquanto vê um homem numa armadura empunhando duas espadas. Ela continua explicando que Snake vai construir outro Metal gear no lugar daquele e que seus filhos, os Lês Enfants Terribles, uma deles vai tocar o caos no mundo, mas outro vai salva-lo, enquanto ela também vê diferentes modelos de MG's e um homem velho, com um tapa-olho no lado esquerdo. Snake não entende o que ela quer dizer e Elisa cai ao chão morta. Snake corre para a sala onde GENE foi.

GENE diz que agora é o fim, ele já colocou o Metal Gear em seqüência de lançamento, as trajetórias já foram calculadas e os alvos marcados, não há como pará-lo agora, nem mesmo se Snake o matar, mas ele não vai, depois de tudo isso, deixar de lutar e saber quem é o verdadeiro Sucessor. Ambos começam a lutar e GENE utiliza de sua voz para confundir Snake, que fica descontrolado e só consegue se livrar utilizando uma granada de feito moral, que atordoia GENE e o deixa vulnerável para o tiro de misericórdia.

GENE diz não acreditar que ele, o produto do Projeto Sucessor, foi derrotado por um humano de carne e osso, e que agora ele percebe que Snake é o verdadeiro Sucessor da The Boss e que a história sobre os "Genes dos soldados" deveria ser mesmo verdadeira. Snake diz não fazer idéia do que GENE está falando e que saber apenas como parar o Metal Gear. GENE diz que não tem jeito, depois de ativado não há como cancelar o lançamento. Ele manda Snake ir embora e entrega algo, um microfilme. Snake pergunta o que é e ele responde dizendo que são as informações sobre equipamentos, "pessoas" e "fundos" que ele pegou em segredo para poder construir o seu Army's Heaven, está tudo guardado naquele microfilme e ninguém sabia disso. Snake quer saber porque GENE lhe entregou aquilo e ele diz que é porque eles são semelhantes. Diz que algum dia Snake vai agradecer por ter ficado com aquilo e que ele precisa sobreviver para carregar o "Legado" (The Legacy). Ele pede para Snake ir pois já lhe disse tudo o que ele precisava saber e, por fim, pede que Snake seja o verdadeiro Sucessor, seja leal a si mesmo, siga em frente, e ache o seu objetivo.

GENE morre e o Metal Gear é lançado. Snake entra em contato com Sokolov para perguntar o que fazer, Sokolov diz que não há mais opções. Ele explica que o Metal Gear em si apenas carrega os mísseis e que

após lançado e em altitude correta ele se separa do compartimento que carrega os mísseis, portanto a única maneira é destruir o Metal Gear apenas, impedindo que as ogivas cheguem ao seu destino. Snake olha para o contador que marca 2 minutos para o término do lançamento e já começa a avançar nos céus, ele sai e começa a atirar com uma RPG, mas parece não surtir efeito. De repente diversos tiros começam a aparecer de todos os lados, Snake olha e vê que são seus soldados aliados, ajudando com poder de fogo dizendo que Snake ajudou a salvar a pátria dele e agora é hora de retribuir. Todos atiram continuamente no Metal Gear que carrega os mísseis e Snake diz para ele irem embora porque quando aquilo ali explodir todos vão morrer queimados, mas eles não ouvem e continuam ajudando. Snake então atira outro RPG em direção aos foguetes de ignição do Metal Gear que já está começando a sair de órbita, os foguetes explodem e o Metal Gear se separa da unidade com os mísseis, que cai por terra amparada por pára-quadras de emergência. Sokolov comemora e parabeniza Snake, mas não obtém resposta do outro lado do rádio.

## Destino

**(Um grupo de homens é visto andando em um túnel, com o indivíduo do meio parecendo com pressa e ansioso. Um quarto homem surge das sombras com uma arma, os dois homens restantes entram na frente do homem do meio, como se o protegessem).**

Homem armado: Impressionante. Eu nunca imaginei que eles tinham um complexo como este bem debaixo da CIA. Na época em que a FOX ainda estava por aqui, eu não teria conseguido me infiltrar aqui embaixo. Eu fui enviado para encontrar você, Senhor Diretor.

**Diretor da Central de Inteligência (DCI: Função hoje extinta):** E quem é você?

**Homem armado:** *Meu nome é ADAM. Lembra-se de mim agora? Finalmente, nos encontramos em pessoas.*

**DCI:** *ADAM... O triplo-espião dos Philosopher's. Então você é Ocelot...*

**(Ocelot brinca com sua arma).**

**DCI:** *Você disse que foi enviado para me encontrar?*

**Ocelot:** *Isso mesmo. Nós já confirmamos que o Metal Gear foi lançado. As primeiras levadas de mísseis devem chegar aqui em 30 minutos.*

**DCI:** *Eu já estou sabendo disso. Estou indo para o abrigo o mais rápido possível. Mas não posso deixar estes documentos aqui.*

**Ocelot:** *Documentos? Relacionados aos Philosopher's?*

**DCI:** *Sim. A lista dos membros, assim como dados e a localização das porções da Legacy espalhadas pelo mundo. Enquanto eu tiver isso, mesmo que os Estados Unidos pereçam em uma tempestade atômica, os Philosopher's nascerão de novo.*

**Ocelot:** *Esplendido. Isso era exatamente o que eu queria ouvir.*

**(Ocelot atira e mata os dois seguranças).**

**DCI:** *O que diabos você está fazendo? Você não está planejando trair os Philosopher's, está?*

**Ocelot:** *Traí-los? Não! Eu não vou traí-los. Eu vou acabar com eles! Então eu vou tomar de volta o que vocês roubaram de nós. Nós vamos carregar em frente o espírito do verdadeiro patriota.*

**DCI:** *Verdadeiro patriota???*

**(Ocelot aponta a arma para a cabeça do DCI).**

**Ocelot:** *É tudo parte do plano para tornar o mundo que "ela" previu uma realidade. E finalmente agora eu venho pegar a outra metade... Da Legacy!!!*

**(Ouvem-se tiros)**

**(O barulho de um avião é ouvido).**

**Campbell (no telefone):** *Snake, eu ouvi dizer que eles te deram um senhor "bem-vindo de volta pra casa".*

**Snake (no telefone):** *Campbell... Você está se recuperando bem?*

**Campbell:** *Sim. Estou quase como novo. Mas mal posso esperar para sair daqui – a enfermeira é um terror. É tudo sua culpa por forçar um homem machucado.*

**Snake:** *E o Frank, a criança de Moçambique?*

**Campbell:** *Ele está vivo, apesar de estar mal tanto mentalmente quanto fisicamente. Acho que ainda vai ficar no hospital por um tempo. Depois disso eu ainda não sei. Talvez ele nunca consiga voltar a ter uma vida normal. Então, eu ouvi dizer que eles colocaram "panos-quentes" na rebelião da FOX?*

**(Um homem desconhecido com óculos, Sigint e Para-medico são mostrados).**

**Snake:** *É verdade... Disseram que eu fui enviado para destruir uma base de mísseis soviéticos, só isso.*

**(Major Zero é mostrado estando ao lado do homem desconhecido de óculos).**

**Campbell:** *Não posso dizer que os culpo. Afinal, como você dá a notícia de que os EUA estão para sofrer um ataque nuclear? Não se culpe por causa disso Snake. Você prestou um grande serviço para o seu país. Mereceu a medalha. E ninguém sabe disso melhor do que eu e você.*

**Snake:** *É...*

**(Atrás de Zero e do homem de óculos podemos ver os soldados russos caminhando em fila. Eles param ao ver Snake e o saúdam. Snake os saúda de volta).**

**Campbell:** *Então, o que você vai fazer agora, Snake?*

**Snake:** *Eu não sei. Mas eu cheguei a uma conclusão...*

**(Vemos os soldados ainda o saudando).**

**Campbell:** *Conclusão do que?*

**Snake:** *Eu não estou vivo a não ser que eu esteja em batalha. Então tenho que achar a minha própria razão para lutar. E tenho que passar a diante o que foi entregue a mim...*

**Campbell:** *Snake cuide-se. Nós vamos nos encontrar algum dia desses.*

**(Vemos Snake recebendo alguns papéis de Major Zero e em seguida, Snake está sentado num sofá com o telefone nas mãos, prestes a fazer uma ligação. Na mesa ao lado, estão os papéis que ele recebeu anteriormente, com a insígnia da FOXHOUND no topo).**

**(Podemos ouvir uma chamada telefônica ao fundo, alguns passos e uma pessoa atende).**

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Maldito seja. Então era você quem estava me passando informações.*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Sim, a morte do DCI deve ser dada como suicídio. Eles vão alegar que ele se sentiu responsável pelo roubo do Metal Gear. Pode esperar um estardalhaço no sétimo andar de Langley bem rápido. Parece que tudo está correndo exatamente do jeito que você queria.*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Quando o DCI viu a trajetória que você passou para eles e ficou sabendo que o alvo eram eles mesmos, ele trouxe os documentos dos Philosopher's diretamente para mim.*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Sim, nós já sabíamos que GENE estava falando sério em lançar aquelas ogivas... Parece que nosso "seguro" deu certo no final das contas. Ele se saiu muito bem... E agora nós temos a Legacy. É tudo parte do seu script também?*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Usá-lo e a unidade FOX daquele jeito... Só você poderia conseguir isso... Mas você não vai mais me usar...*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Dados de batalha... Do Soldado Perfeito?*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Genes... Genoma?*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Eu vejo... Sei...*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Fascinante...*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Eu vou ajudá-lo com o projeto. Mas tenho uma condição... Eu quero que ele junte-se a nós.*

**Desconhecido:** (não se ouve a voz ou o diálogo)

**Ocelot:** *Sim, o Big Boss... Assim nós podemos nos tornar os Patriotas!*

**(O telefone é desligado).**



**Projeto, criação e execução: Mauricio Chioro (Executioner / Tyler)**  
**Fotos: [www.konami.com.jp/gs/game/mpo](http://www.konami.com.jp/gs/game/mpo)**

